


Espansione Vulcaniani

Intercettori di Orione



"Orion Interceptors, two of them. Coming up fast."
-Lt. Malcolm Reed

Pericolo livello 4. Se sopravvivono delle Navi a questo Pericolo, puoi pescare una carta dal mazzo Avanzamenti di un Rivale, e metterla immediatamente in gioco con i tuoi Avanzamenti completati.

CRISI

Incontro Vulcaniano




"We had our wars, Admiral, just as humans did... Logic saved us. But it took almost fifteen hundred years for us to rebuild our world and travel to the stars." - Soval

Se vi è un Rivale Vulcaniano, posiziona una nuova Nave Vulcaniana in questo Sistema. In caso contrario, posiziona una nuova Nave del giocatore alla tua destra in questo Sistema.

CRISI

Stella Nera



You encounter a black star of high gravitational attraction, which begins to drag nearby objects toward it.

Pericolo livello 4. Se sopravvivono delle Navi a questo Pericolo, Ricarica 2 segnalini Comando.

CRISI

Incontro con Sargon



"It is the energy of my thoughts which has touched your instruments and directed you here. Now with this closer distance, I can speak to you at last." - Sargon

Mettere in Warp tutte le Navi in questo Sistema. Il giocatore alla tua destra può Muovere una volta queste Navi fino alla tua massima velocità Warp. Le Navi escono dal Warp senza esaurire un Comando.

CRISI

Distruttore Arkoniano



"I'd advise you to remain cautious. Arkonians are unpredictable. They're prone to hostility."
-T'Pol


Pericolo livello 5. Tira per colpire con tutte le tue navi. Se ottieni almeno 1 Colpito e almeno 1 delle tue Navi sopravvive, prendi 2 segnalini Produzione.

CRISI

Traduzione: "Triky"
Versione 1 - Maggio 2020
Opera amatoriale senza fini di lucro.

Espansione Vulcaniani

Riflesso Oscuro



"It was far easier for you as civilized men to behave like barbarians, than it was for them as barbarians to behave like civilized men." - Spock

Tira un dado ed aggiungi il tuo livello di Ascendancy. Se il risultato è 8 o più, prendi 1 Cultura. Se è 7 o meno, il giocatore seduto di fronte a te può utilizzare, su questa Nave o Flotta, fino a 3 tuoi Comandi di questo turno, ignorando le Regole Speciali della tua Consolle di Comando.

VE

SCOPERTA

Meditazione Pacifica



"The High Command defiled P'Jem when they used it to spy on Andoria." - Syrran

Prendi 1 Cultura.
- O -
Distruggi 1 delle tue Navi in questo Sistema per ottenere 3 Produzione.

VE

SCOPERTA

Pre-Warp: Livello Zero



"If we did tell them who we are, maybe it would do them a world of good. Look what the Vulcans did for Earth." - Reed

RESEARCH
PRODUCTION

Posiziona 1 segnalino Produzione ed 1 Ricerca sul Sistema, per indicare una Civiltà Indipendente pre-Warp. Il primo giocatore a Colonizzare il Sistema rivendica i segnalini.

VE

CIVILTÀ

Warp: Livello Uno



5+ Weapons Hit Roll
1 Shields Modifier
1 Hegemony Resistance

WARP

Sviluppa fino ad 1 Centro Risorsa, in Ordine di Priorità. Posiziona 1 segnalino Warp sul Sistema, per indicare una Civiltà Indipendente con capacità Warp.

VE

CIVILTÀ

Warp: Livello Tre



3+ Weapons Hit Roll
3 Shields Modifier
3 Hegemony Resistance

WARP

Sviluppa fino a 3 Centri Risorsa, in Ordine di Priorità. Posiziona 3 segnalini Warp sul Sistema, per indicare una Civiltà Indipendente con capacità Warp.

VE

CIVILTÀ



Traduzione: "Triky"

Grazie a "DeuKeu" per le immagini e "Mattias" per i testi originali e la lista delle carte.

Versione 1 - Maggio 2020

La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco. Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco.



Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.

STARTREK.GF9GAMES.COM
TM & © 2017-2018 CBS Studios Inc. STAR TREK and related marks and logos are trademarks of CBS Studios Inc.
All Rights Reserved.