

↓ Piegare

Nel tuo Turno, puoi esaurire un Segnalino Comando per eseguire un'attività tra le seguenti:

MOVIMENTO
Muovi una Nave o una Flotta a velocità Impulso o Warp.

EGEMONIA
Tentare di prendere il Controllo Culturale di un Sistema Sviluppato, da te Occupato. 

INUADERE UN SISTEMA
Attaccare un Sistema Sviluppato, da te Occupato.

INIZIARE UNA BATTAGLIA SPAZIALE
Attaccare Navi Spaziali Rivali nello stesso Settore o in un Settore adiacente.

AQUIARE PROGETTI
Pescare due nuovi Progetti; scartare Progetti per rimanere entro il tuo limite massimo.

COSTUIRE BASE SPAZIALE/FLOTTA
Piazzare una Base Stellare o riunire Navi Spaziali su una Carta Flotta.

FASE COMANDO

Ogni Turno inizia con una Fase Costruzione. Quando hai finito di spendere Risorse, gira questa carta ed avvia la tua Fase Comando

FASE COSTRUZIONE

COSTI DI COSTRUZIONE

NAVE STELLARE
Costruisci sul Sistema Natale o su una Base Stellare. 

CENTRO PRODUZIONE
Costruisci su sito di Produzione o Aperto. 

CENTRO RICERCA
Costruisci su sito di Ricerca o Aperto. 

COLONIZZARE SISTEMA
Costruisci su un sistema non sviluppato che controlli. 

Completare una Ricerca
Ogni Turno puoi aggiungere 1 Segnalino Ricerca su ciascun Progetto. 

Migliorare Armi e Scudi.

↑ Piegare

Carta testata con bustine protettive
Raven King 75mmx105mm (RDSL12)



Traduzione: Triky
Versione 1.0 - Novembre 2019



La presente traduzione è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana, al fine di migliorare la fruizione del gioco Star Trek Ascendancy.

Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.