



BREEN

**CARTE
AVANZAMENTO**

Ecco la traduzione in italiano delle Carte Avanzamento di "Breen Confederacy" per *Star Trek: Ascendancy*.
Stampa al 100%

Pascal982



**BREEN
ADVANCEMENTS**

TM & © 2022 CBS, ARR.

6


PROVA

TESTO DI PROVA

MODIFICAMI




**AVANZAMENTO
INIZIALE**

SPIONAGGIO

**ESTREMAMENTE
TERRITORIALI**

Quando una Nave Rivale entra in un Sistema che Controlli, tira un dado per ogni Nave Rivale. Per ogni 6, distruggine una, indipendentemente dagli Scudi.

4


COMANDO

**LA CONFEDERAZIONE
BREEN**

La Resistenza all'Egemonia dei tuoi Sistemi aumenta di 1.



3


SCIENZA

BIONAVI

Alla fine di una Battaglia Spaziale o Invasione Planetaria in cui hai Navi sopravvissute, tira un dado per ogni Nave distrutta. Per ogni 6, ne ritorna una in gioco.



5


MILITARE

**ARMI A EFFETTO
DI SMORZAMENTO**

I tuoi Tiri per Colpire di 5 o 6, Colpiscono sempre, indipendentemente dal Modificatore Scudi del Rivale.



4


MILITARE

**DISPOSITIVO DI
OCCULTAMENTO**

Le tue Navi hanno il Primo Colpo nelle Battaglie Spaziali durante il tuo turno.

3


MILITARE

CORSARI

Se hai una Nave in un Sistema Rivale con un Nodo Produzione, Esaurisci questa carta per guadagnare un Segnalino Produzione.



3 

SCIENZA

NAVI FRIGORIFERE

Raddoppia la Generazione Risorse dei tuoi Nodi Produzione nei Sistemi nel Territorio Breen che hanno una Base Stellare o una Flotta in Orbita.



3 

MILITARE

COMBATTERE FINO ALLA MORTE

Le Navi e le Flotte Rivali non possono Ritirarsi dalle Battaglie Spaziali nel Territorio Breen.

4 

ESPANSIONE

CONFEDERAZIONE IN CRESCITA

Quando provi l'Egemonia Culturale in un Sistema Adiacente al Territorio Breen, aggiungi 2 al tuo risultato.



4 

MILITARE

GUARDIA INTERNA

I Breen possono iniziare una Battaglia Spaziale nel Territorio Breen senza Esaurire un Comando.



4 

ESPANSIONE

CONFINI PROTETTI

Esaurisci questa carta per ritirare i Tiri per Colpire falliti nelle Battaglia Spaziali e nelle Invasioni Planetaria in Sistemi Adiacenti al Territorio Breen.

4 

MILITARE

UN POPOLO MISTERIOSO

Spendi una Cultura per Esaurire questa carta. Mentre questa carta è Esaurita, la Resistenza all'Egemonia di tutti i Sistemi Breen aumenta di 2.

2 

MILITARE

ESISTENZA BRUTALE

Dopo che un Rivale fallisce un'Egemonia Culturale o una Invasione Planetaria contro un Sistema nel Territorio Breen, distruggi fino a due Navi in quel Sistema.



5 

ESPANSIONE

SCHIAVITÙ

Durante la tua Fase Costruzione, piazza gratuitamente una Nave in ogni Base Stellare che Controlli.



3 

ESPLORAZIONE

CALCOLI A MENTE FREDDA

Prendi 1 Cultura quando raccogli un Segnalino Ricerca da un Fenomeno Adiacente al Territorio Breen.


