

ORDINE COSTRUZIONE



1 - Sul pianeta con BASE:

A: lavoratori



B: trasporti



C: unità militari (nel limite consentito)



2 - Sul pianeta con BASE e/o unità militari:

A: un'edificio (uno)



B: un modulo (uno)



3 - Sul pianeta con solo unità militari:

A: costruire una BASE (una per pianeta)



COSTRUZIONE SPECIALE:

seguendo la sequenza della costruzione (sopra)
aggiungi



A: limite costruzioni unità militari aumenta di 1

B: ricevi uno sconto di 1 risorsa per una sola: BASE,

UNITA', EDIFICIO o MODULO.



ORDINE RICERCA



1 - Sul pianeta con BASE:

A: pescare 1 CARTA EVENTO e non guardarla



B: pescare 3 carte Combattimento (opzionale)



C: comprare una carta TECNOLOGIA

a scelta (comprese tutte le copie)



D: informa gli altri giocatori della carta comprata

E: metti le carte comprate nel mazzo combattimento

poi prendi il cimitero e lo aggiungi al mazzo combat.

mescoli il tutto.

RICERCA SPECIALE:

seguendo la sequenza della ricerca (sopra) aggiungi

A: aggiungi alla tua mano 1 carta tecnologia appena acquistata.

B: peschi 1 carta EVENTO aggiuntiva



ORDINE MOVIMENTO



1 - Spostare unità militari:

- dal proprio pianeta verso uno adiacente
- da un settore del pianeta ad un'altro
- se si entra in zona avversarie si

inizia una **BATTAGLIA** (una per ordine)

MOVIMENTO SPECIALE:

seguendo la sequenza del movimento (sopra)
aggiungi



A: pesca 2 carte Combattimento aggiuntive

B: +1 all' **ATTACCO** in tutte le schermaglie della
battaglia



BATTAGLIA (una per ordine di movimento)

STARCRRAFT
THE BOARD GAME

- A: si piazza il segnale sul territorio conteso
- B: si usano le abilità INIZIO BATTAGLIA prima l'attaccante poi il difensore
- C: si pescano le carte Combattimento:
- 3 l'attaccante
 - 1 il difensore
- D: l'attaccante può invadere il territorio con il numero di unità pari al difensore +2 unità
- C: l'attaccante sceglie le unità avversarie che saranno in prima linea
- D: si assegnano le unità di supporto(sceglie il proprietario)
- E: l'attaccante posiziona una carta Combattimento + una rinforzo se la possiede (per ogni schermaglia)
- F: il difensore posiziona una carta Combattimento + una rinforzo se la possiede (per ogni schermaglia)
- Se non si vogliono usare le carte dalla mano si può pescare senza guardare una carta combattimento dal mazzo e si mette coperta dietro l'unità ma non si possono aggiungere carte rinforzo*
- G: rivelare le carte, confrontare i valori attacco e difesa aggiungere i bonus delle unità di SUPPORTO (se possono colpire)
- H: distruggere le unità e scartare le carte usate
- I: risolvere gli SPLASH DAMAGE
- L: risolvere le ritirate (se non è possibile le unità vengono distrutte)

RAGGRUPPAMENTO

STARCRRAFT
THE BOARD GAME

A: Distruggere Basi e Trasporti

- Basi con unità nemiche nell'area
- Trasporti che non hanno una base propria adiacente

B. Perdere le carte risorsa (se ci sono dei lavoratori sopra vengono distrutti)

- Se occupate da unità nemiche
- Se prima c'era una base e ora non c'è più perdi tutte le carte risorsa

C: Acquisire carte risorsa

- Dove hai unità militari e Basi
- Se hai una base e sei l'unico giocatore sul pianeta prendi tutte le carte risorse di quel pianeta.

D: Recuperare i lavoratori

E: Guadagnare i CONQUEST POINTS solo se sono presenti basi o unità nel determinato settore (aree controllate)

F: Controllare Condizioni di Vittoria Normale

G: Controllare Condizioni di Vittoria Speciale

H: Guardare le carte EVENTO (sceglierne una sola e giocarla in senso orario) poi il giocatore successivo

I: Scartare le carte in mano in eccesso. (6 Protoss e Zerg, 8 i Terran)

L: Passare il token del primo giocatore a sinistra.