



Di Jason C. Hill

Quando la dura realtà dell'invasione degli Zombi diventa incontenibile, rimane una sola cosa da fare... Barricarsi! Con intere legioni di morti inarrestabili alle loro calcagna, gli eroici sopravvissuti devono unirsi e prepararsi per la lunga notte che li attende.

Contenuto:

- 1 Regolamento
- 5 Carte espansione del mazzo Zombi
 - 1 x Esercito dei Morti (Legions of the Dead)
 - 1 x "No... Non può essere!" ("No It can't be!")
 - 1 x Segreti di Paese (Town Secrets)
 - 2 x Inarrestabile (Unstoppable)
- 5 Carte espansione del mazzo Eroi
 - 1 x Sigaro (Cigar)
 - 1 x "Ci vediamo all'Inferno!" ("I'll see you in Hell!")
 - 1 x Radio senza fili (Wireless Radio)
 - 2 x "Un aiuto qui..." ("A little help here")
- 1 Scheda dello Scenario Barrichiamoci! (Stock Up!)

NUOVE CARTE:

Le nuove carte contenute in questa espansione sono state ideate per essere mescolate nei rispettivi mazzi delle carte Eroe e delle carte Zombi. Le carte sono equilibrate tra di loro nell'ordine in cui sono state sopra indicate (ad esempio: Esercito dei Morti con il Sigaro). Se preferite, potete aggiungerle nei rispettivi mazzi in gruppi equilibrati di 1 carta Zombi e 1 carta Eroe. Questo vi dà la possibilità di aggiungere tutte le carte o selezionare quelle da inserire e quelle da tenere fuori dal gioco (inoltre potete anche aggiungere altre carte in modo equilibrato se, ad esempio, avete a disposizione un altro set di Barrichiamoci! – Stock Up!).

NUOVE REGOLE:

Sacrificio:

Sacrificio è una nuova meccanica di gioco utilizzata in alcune carte del mazzo Zombi, e verrà impiegata in una nuova grande espansione in fase di preparazione. Per ora, la carta "No... non può essere!" (No It can't be) vi dà un'anteprima di questa nuova meccanica di gioco.

Le carte Zombi con un costo di Sacrificio (indicato nella banda in grigio) possono essere messe in gioco solo all'inizio del turno Zombi. Inoltre, per poter giocare queste carte, dovete essere in grado di pagare il costo del Sacrificio indicato. Sulla carta "No... non può essere" (No It can't be), il costo del Sacrificio indica: "Sacrificio: Rimuovi 4 dei tuoi Zombi prendendoli da qualsiasi parte nel tabellone". Ciò significa che, per potere giocare questa carta, dovete rimuovere 4 dei vostri Zombi e rimetterli nella Riserva degli Zombi.

NOTE SULLE NUOVE CARTE:


“No... non può essere!” (No It can't be!)

Se non sono più disponibili schede Eroe inutilizzate, potete pescarne una a caso tra quelle degli Eroi già uccisi. Giocare questa carta NON conta come un'uccisione di un Eroe.

Esercito dei Morti (Legions of the Dead)

Nello scenario Difendete la Manor House (Defend the Manor House), questa carta NON può essere utilizzata per piazzare Zombi in qualsiasi spazio nella Manor House.

“Ci vediamo all'Inferno!” (“I'll see you in Hell!”)

Questa carta può essere utilizzata anche se l'Eroe non possiede un oggetto con la parola chiave “Fuoco”  (Fire) e può essere utilizzata anche durante un combattimento. Troverete molto più efficace (e soddisfacente) usare questa carta quando un Eroe sta per subire la sua ultima ferita in combattimento. Notate che, poiché l'Eroe viene ucciso e rimosso dal tabellone, non è possibile prevenire le ferite inflitte da questa carta e non è possibile trasformarlo in un Eroe Zombi.

NOTE DELLO SCENARIO:

Barrichiamoci! (Stock Up!)

Per vincere in questo scenario gli Eroi devono possedere 4 Armi (qualsiasi combinazione di armi da mischia e armi a distanza) ed un Kit del pronto soccorso (First Aid Kit) mentre si trovano, nello stesso momento, all'interno del magazzino delle scorte. Poiché si tratta di un totale di 5 oggetti (4 dei quali devono essere Armi) è logico che ci sarà bisogno di almeno 2 Eroi all'interno del magazzino delle scorte per poterli portare tutti contemporaneamente. Se riescono a fare questo, gli Eroi vincono immediatamente.



NOTA. La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco. Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco.

Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.



www.goblins.net