

# ANNIHILATION

Sub Terra: Annihilation è un'espansione modulare per il gioco Sub Terra. Puoi scegliere di usarla in una partita di Sub Terra eseguendo i passaggi alternativi di Setup indicati di seguito.

Questa espansione è impostata dopo gli eventi di Sub Terra. Invece di provare a scappare dalla caverna, tornerai indietro per distruggerla.

## COMPONENTS

- 1 Exterminator Player Board
- 1 Exterminator Meeple
- 8 poison tokens
- 3 bomb tokens
- 3 "bomb" item cards
- 3 bomb tiles
- 2 unstable cave-in tiles

## ALTERNATE SETUP

1. Seleziona i personaggi e posizionali sulla tessera iniziale come sempre;
2. Sposta la tessera iniziale su un bordo dell'area di gioco e collega la tessera di uscita rivolta verso l'esterno: Durante il gioco, le tessere non possono essere piazzate nelle regioni d'ombra - considerala un muro invalicabile;
3. Mescola le 2 tessere di instabilità nella pila delle tessere, poi rimuovi le prime 18 tessere in cima alla pila e rimuovile dal gioco senza guardarle;
4. Dividi le restanti tessere in 4 pile simili, mescola una tessera "Bomba" in mezzo alle due pile centrali, poi mescola un'ulteriore tessera "Bomba" tra le ultime 5 tessere della quarta pila. Infine riforma un'unica colonna sovrapponendo le 4 pile;



5. Dividi le 3 carte "Bomba" a 3 diversi esploratori;
6. Prepara il mazzo dei Pericoli e determina l'esploratore iniziale come sempre.

## BOMBS

Il tuo obiettivo è piazzare le 3 carte bomba sulle 3 tessere bomba e riuscire a fuggire vivo dalla grotta.

Trasportare una bomba dà all'esploratore un'azione speciale - con un punto di azione, si può scartare la carta "Bomba" per posizionare un segnalino bomba sulla tessera corrente.

Se il gioco termina senza che tutte e tre le tessere bomba contengano gettoni bomba, gli esploratori perdono il gioco.

Come qualsiasi altra carta oggetto, le bombe possono essere trasferite tra gli esploratori tramite l'azione "Transfer".



### Transfer

Trasferisci una carta oggetto da un esploratore su questa tessera ad un altro esploratore su questa tessera, purché tutti i giocatori coinvolti siano d'accordo.

*REGOLA SPECIALE: Se si gioca con l'Agente di "Sub Terra Investigations", le carte bomba scartate non possono essere recuperate usando l'azione Ripristina (Recover).*

## UNSTABLE CAVE-IN TILES

Questa espansione include due ulteriori tessere di caverne instabili. Queste funzionano esattamente come le altre tessere caverna, tranne che hanno tre numeri che le innescano piuttosto che solo due. Questo le rende più Pericolose quando ci si sta sopra, perché hanno più probabilità di collassare e bloccare il tuo viaggio di ritorno. Pianifica la tua strategia di conseguenza.



## NEW CHARACTER: EXTERMINATOR

Lo sterminatore appartiene all'equipaggio di pulizia di Erebus.  
È abituato ad ambienti ostili come questo.

Con la sua azione Despoil, può piazzare un segnalino veleno sulla usa tessera horror corrente o adiacente.  
Per il resto del gioco, quella tessera non è più considerata una tessera horror, e non farà più generare orrori.  
(Gli orrori continueranno a generarsi su tessere horror senza gettoni veleno).

La sua maschera antigas lo protegge completamente anche dagli effetti delle tessere gas.



### DESPOIL

Posiziona un gettone "veleno" sulla tessera Orrore sulla quale ti trovi o su una adiacente ad essa (👉) per il resto della partita questa tessera non sarà più considerata una tessera Orrore e non produrrà Orrori.



### RESPIRATOR (Maschera Antigas)

Capacità Passiva: Non perderai punti + dalle carte Pericolo Gas o entrando in una tessera gas (ES)

## ITEM CARDS

### BOMB

Azione:  : Posiziona un gettone "Bomba" sulla tessera corrente.

(questo oggetto non può essere recuperato una volta usato)



## ACKNOWLEDGMENTS

**Game Design**  
Tim Pinder

**Illustration**  
David Franco Campos

**Graphic Design**  
Zak Eidsvoog

**Project Management**  
Peter Blenkarn

**Traduzione In Italiano**  
Vincenzo Barresi

