

Sulle tracce di Marco Polo

Principali dubbi generati dal regolamento

Utilizzo dei dadi per le azioni principali

- Spazi azione del tabellone: **viaggio, mercato, cinque monete, contratti** (escluso il favore del Khan): gli effetti dipendono dal valore del dado e sono riattivabili, a patto di utilizzare una volta sola i dadi del proprio colore.
- **Favore del Khan**: riattivabile (a patto di utilizzare una sola volta i dadi del proprio colore) rispettando il vincolo del maggiore o uguale, finché ci sono spazi liberi; ogni dado consente di ottenere un unico favore (due cammelli e una merce).
- **Azioni delle città grandi**: attivabili una sola volta per round, da un solo giocatore (si deve possedere un avamposto nella città); il numero del dado indica quante volte l'azione è ripetuta (sempre uguale a se stessa, per esempio in caso di scelta di merci o di direzione di trasformazione). In caso di discrepanza col regolamento, l'effetto corretto è quello indicato sulla carta.
- **Azioni della signora Hodueazioniriservate** (*Gunj Kököchin**): attivabili (separatamente) una sola volta per round, con qualsiasi dado - che consentirà comunque un'azione singola, a prescindere dal valore (come se il valore del dado fosse uno).

Azioni secondarie e dadi neri

- **Tre monete**: quante volte si vuole, con qualsiasi dado (anche più volte quello del proprio colore), finanche tutti quelli a disposizione. Si tratta dell'unica azione secondaria che richieda l'utilizzo di un dado: può essere l'unica azione dell'ultimo turno di un round (è possibile per esempio cominciare un turno con un solo dado e utilizzarlo per questa azione, saltando quindi l'azione principale).
- **Carte azioni del signor Hoseicarte** (*Khan Arghun**): se ne può attivare – e poi scartare – una per turno con un dado immaginario di valore sei; conta come azione secondaria.
- Le azioni secondarie che non richiedono l'utilizzo di un dado possono essere eseguite solo durante un turno che sia cominciato con almeno un dado ancora a disposizione (se all'inizio di un nuovo turno non si hanno dadi non si può per esempio ottenere un dado nero per disputare un turno ulteriore).
- In ogni turno si può prendere un solo dado nero pagato in cammelli (in aggiunta ad altri eventualmente guadagnati con bonus o ottenuti coi contratti e sempre che ve ne siano ancora di disponibili).
- In ogni turno si può giocare più di un dado nero.

Città piccola !?

- la città piccola !? consente di ottenere un qualsiasi bonus delle altre città piccole, anche diverso ogni round, a prescindere dal fatto che in tale città piccola vi sia o meno un proprio avamposto.
- Gli autori consigliano fortemente di utilizzare le tessere delle città piccole nell'ordine indicato, o quantomeno di lasciare la tessera !? a Xian, per non sfavorire il signor Partodapechino (*Kubilai Khan*).

Altre regole spesso fraintese

- Ogni round è formato da più turni; i round sono cinque. Il turno è formato da una sola azione principale (con l'eccezione di cui sopra) e da eventuali azioni aggiuntive.
- Per le azioni che richiedono più di un dado (oro e tessuti al mercato, viaggio), sia il numero di ripetizioni che il costo di riattivazione sono determinati dal dado col valore più basso.
- I bonus delle città piccole si ottengono, oltreché all'inizio di ogni round successivo, anche al momento della costruzione dell'avamposto.
- In ogni round si possono usare le azioni più e più volte, purché i dadi del proprio colore si usino una volta sola (per esempio si può richiedere il favore del Khan finanche quattro volte, usando tre dadi neri – o due neri e uno bianco).
- Solo i contratti ottenuti tramite l'azione contratti sono da conservare obbligatoriamente: gli altri si possono rifiutare (anche quelli ottenuti coi gettoni bonus della mini espansione).
- Per l'ordine di turno contano solo i viaggi eseguiti tramite l'azione relativa. Come utile regola non ufficiale è possibile determinare l'intero ordine scendendo a ritroso la pila di dadi.
- I bonus delle città – compresi quelli che il signor Cagacasette (*Wilhelm von Rubruck*) guadagna seminando avamposti – sono raccolti a viaggio ultimato: non possono quindi essere utilizzati per il pagamento del viaggio stesso.
- Se un viaggio termina esattamente su una città grande col bonus del viaggio +1, qualora quest'ultimo (a condizione che si possa pagare l'eventuale costo del tragitto) consenta di raggiungere una seconda città, è possibile costruire un ulteriore avamposto (oltre a quello della città grande di destinazione).
- Il dado bianco di Matteo Polo conta ai fini dell'eventuale compensazione dopo i lanci.

* Personaggi della mini espansione