

|   | Experimental<br>(sperimentale)   | Annual Winter<br>(inverno annuale)   | Breakthrough<br>(sviluppo)   | Game End<br>(a fine partita)   |
|---|--|--|--|--|
| <b>BASIC INGREDIENTS</b><br>(ingredienti base)        | Prendi 1<br>/ /<br>ingrediente base.   | All'inizio di ogni inverno prendi 3<br>/ /<br>ingredienti base a scelta.               | Quando ricevi almeno 2 ingredienti da un qualsiasi spazio azione del mercato, prendi 1<br>/ /<br>ingrediente base.     | Per ogni ricetta base (max 3) con cui hai prodotto almeno un lotto di birra, ricevi 2 punti reputazione.     |
| <b>OPERATIONS</b><br>(funzioni)                       | Metti un punto rep. su uno spazio costruzione disponibile. Quando ci costruisci guadagni il punto.   | All'inizio di ogni inverno esegui un'azione <b>INSTALL NEW BUILDING OR EQUIPMENT.</b>  | Quando installi un nuovo edificio/attrezzatura, prendi 3 ingredienti base a scelta.                                    | Per ognuno dei 7 spazi vuoti su cui hai costruito ricevi 1 punto reputazione.                                |
| <b>BREWING</b><br>(fabbricazione birra)               | Metti qui un segnalino lotto di birra per ogni ricetta che hai. Quando produci questi lotti usa questi segnalini per guadagnare 1 punto reputazione. | All'inizio di ogni inverno esegui un'azione <b>PROCESS BEER e/o COLLABORATION.</b>     | Guadagni 1 punto reputazione per ogni lotto di birra che produci.  | Ogni due lotti di birra prodotti, ottieni 1 punto reputazione.   |
| <b>ADVANCED INGREDIENTS</b><br>(ingredienti speciali) | Prendi 1<br>/ /<br>ingrediente speciale.   | All'inizio di ogni inverno Prendi 1<br>/ /<br>ingrediente speciale e 1<br>/ /<br>base. | Quando ricevi almeno 3 ingredienti da un qualsiasi spazio azione del mercato, prendi 1<br>/ /<br>ingrediente speciale. | Per ogni ricetta avanzata (max 6) con cui hai prodotto almeno un lotto di birra, ricevi 1 punti reputazione. |

|   | Experimental<br>(sperimentale)   | Annual Winter<br>(inverno annuale)   | Breakthrough<br>(sviluppo)   | Game End<br>(a fine partita)   |
|---|--|--|--|--|
| <b>BASIC INGREDIENTS</b><br>(ingredienti base)        | Prendi 1<br>/ /<br>ingrediente base.   | All'inizio di ogni inverno prendi 3<br>/ /<br>ingredienti base a scelta.               | Quando ricevi almeno 2 ingredienti da un qualsiasi spazio azione del mercato, prendi 1<br>/ /<br>ingrediente base.     | Per ogni ricetta base (max 3) con cui hai prodotto almeno un lotto di birra, ricevi 2 punti reputazione.     |
| <b>OPERATIONS</b><br>(funzioni)                       | Metti un punto rep. su uno spazio costruzione disponibile. Quando ci costruisci guadagni il punto.   | All'inizio di ogni inverno esegui un'azione <b>INSTALL NEW BUILDING OR EQUIPMENT.</b>  | Quando installi un nuovo edificio/attrezzatura, prendi 3 ingredienti base a scelta.                                    | Per ognuno dei 7 spazi vuoti su cui hai costruito ricevi 1 punto reputazione.                                |
| <b>BREWING</b><br>(fabbricazione birra)               | Metti qui un segnalino lotto di birra per ogni ricetta che hai. Quando produci questi lotti usa questi segnalini per guadagnare 1 punto reputazione. | All'inizio di ogni inverno esegui un'azione <b>PROCESS BEER e/o COLLABORATION.</b>     | Guadagni 1 punto reputazione per ogni lotto di birra che produci.  | Ogni due lotti di birra prodotti, ottieni 1 punto reputazione.   |
| <b>ADVANCED INGREDIENTS</b><br>(ingredienti speciali) | Prendi 1<br>/ /<br>ingrediente speciale.   | All'inizio di ogni inverno Prendi 1<br>/ /<br>ingrediente speciale e 1<br>/ /<br>base. | Quando ricevi almeno 3 ingredienti da un qualsiasi spazio azione del mercato, prendi 1<br>/ /<br>ingrediente speciale. | Per ogni ricetta avanzata (max 6) con cui hai prodotto almeno un lotto di birra, ricevi 1 punti reputazione. |

|  |   | Annual Winter (inverno annuale)  | Breakthrough (sviluppo)   | Advanced Lab Game End (a fine partita)   |
|--|---|--|---|--|
| <b>BUILDINGS &amp; EQUIPMENT</b><br>(edifici e attrezzature) | INIZIO<br>Se hai costruito su almeno uno degli spazi della fabbrica di birra, prendi 1  /  /  ingrediente speciale.   | All'inizio di ogni inverno , prendi tanto  Malto quanto l'ammontare dei tuoi costi di mantenimento di edifici & attrezzature.            | Quando installi un nuovo edificio o attrezzatura, prendi 1  /  /  ingrediente base e 1  /  /  avanzato. | Raddoppi i  punti reputazione della Tasting Room.  |
| <b>GROWTH &amp; MANAGEMENT</b><br>(gestione e crescita)      | INIZIO<br>Grande apertura! Se è in corso il primo anno guadagni 2  punti reputazione, altrimenti ne guadagni 1.   | All'inizio di ogni inverno , prendi tanti  /  /  ingredienti speciali quante sono le tue cisterne di fermentazione (incluso il BREWPUB). | Guadagni 2  punti reputazione ogni volta che produci un nuovo tipo di birra.                            | Guadagni punti reputazione in base a quanti segnalini prestito hai:<br>0  7<br>1  5<br>2+  3 |
| <b>BREWING</b><br>(fabbricazione birra)                      | INIZIO<br>Mettili qui un segnalino lotto di birra per ogni ricetta che hai. Quando produci questi lotti usa questi segnalini per guadagnare 1  punto reputazione. | All'inizio di ogni inverno , esegui un'azione PROCESS BEER e/o COLLABORATION.  | Guadagni 1  punto reputazione per ogni lotto di birra che produci.                                      | Ogni due lotti di birra prodotti, ottieni 1  punto reputazione.                              |
| <b>WORKERS</b><br>(lavoratori)                               | INIZIO<br>Se hai assunto almeno un  esperto, prendi 1  Malto.   | All'inizio di ogni inverno , prendi tanti  /  /  ingredienti base (max. 4) quanti sono i tuoi .  | All'inizio di ogni fase BREWERY, Se hai almeno almeno 2 operai, prendi 1  /  /  ingrediente speciale.   | Guadagni 1  punto reputazione per ogni operaio  e per ogni  esperto.                         |

|  |   | Annual Winter (inverno annuale)   | Breakthrough (sviluppo)   | Advanced Lab Game End (a fine partita)  |
|--|---|---|---|---|
| <b>BUILDINGS &amp; EQUIPMENT</b><br>(edifici e attrezzature) | INIZIO<br>Se hai costruito su almeno uno degli spazi della fabbrica di birra, prendi 1  /  /  ingrediente speciale. | All'inizio di ogni inverno , prendi tanto  Malto quanto l'ammontare dei tuoi costi di mantenimento di edifici & attrezzature. | Quando installi un nuovo edificio o attrezzatura, prendi 1  /  /  ingrediente base e 1  /  /  avanzato.               | Raddoppi i  punti reputazione della Tasting Room.   |
| <b>LAB RESEARCH</b><br>(ricerca)                             | INIZIO<br>Prendi 1  Lievito.  | All'inizio di ogni inverno , esegui gratuitamente un'azione LAB RESEARCH (prima di ogni altra azione).                        | Ogni volta che esegui l'azione LAB RESEARCH (incluso adesso) prendi 1  /  /  ingrediente base o 1  punto reputazione. | Per ogni livello "Game End" raggiunto (incluso questo), guadagni 2  punti reputazione.                        |
| <b>ADVANCED INGREDIENTS</b><br>(ingredienti speciali)        | INIZIO<br>Prendi 1  /  /  ingrediente speciale.   | All'inizio di ogni inverno , Prendi 1  /  /  ingrediente speciale e 1  /  /  base.  | Quando ricevi almeno 3 ingredienti da un qualsiasi spazio azione del mercato, prendi 1  /  /  ingrediente spec.       | Per ogni ricetta avanzata (max 6) con cui hai prodotto almeno un lotto di birra, ricevi 1  punti reputazione. |
| <b>WORKERS</b><br>(lavoratori)                               | INIZIO<br>Se hai assunto almeno un  esperto, prendi 1  Malto.   | All'inizio di ogni inverno , prendi tanti  /  /  ingredienti base (max. 4) quanti sono i tuoi .                               | All'inizio di ogni fase BREWERY, Se hai almeno almeno 2 operai, prendi 1  /  /  ingrediente speciale.                 | Guadagni 1  punto reputazione per ogni operaio  e per ogni  esperto.  |

**Experimental**  
(sperimentale)

**Annual Winter**  
(inverno annuale)

**Breakthrough**  
(sviluppo)

**Game End**  
(a fine partita)

**BASIC INGREDIENTS**  
(ingredienti base)

INIZIO

Prendi 1  
/ /  
ingrediente base.

All'inizio di ogni inverno prendi 3  
/ /  
ingredienti base a scelta.

Quando ricevi almeno 2 ingredienti da un qualsiasi spazio azione del mercato, prendi 1  
/ /  
ingrediente base.

Per ogni ricetta base (max 3) con cui hai prodotto almeno un lotto di birra, ricevi 2  
punti reputazione.

**OPERATIONS**  
(funzioni)

INIZIO

Metti un  
punto rep. su uno spazio costruzione disponibile. Quando ci costruisci guadagni il punto.

All'inizio di ogni inverno esegui un'azione  
INSTALL NEW BUILDING OR EQUIPMENT.

Quando installi un nuovo edificio/attrezzatura, prendi 3  
/ /  
ingredienti base a scelta.

Per ognuno dei 7 spazi vuoti su cui hai costruito ricevi 1  
punto reputazione.

**BREWING**  
(fabbricazione birra)

INIZIO

Metti qui un segnalino lotto di birra per ogni ricetta che hai. Quando produci questi lotti usa questi segnalini per guadagnare 1  
punto reputazione.

All'inizio di ogni inverno esegui un'azione  
PROCESS BEER e/o COLLABORATION.

Guadagni 1  
punto reputazione per ogni lotto di birra che produci.

Ogni due lotti di birra prodotti, ottieni 1  
punto reputazione.

**ADVANCED INGREDIENTS**  
(ingredienti speciali)

INIZIO

Prendi 1  
/ /  
ingrediente speciale.

All'inizio di ogni inverno Prendi 1  
/ /  
ingrediente speciale e 1  
/ /  
base.

Quando ricevi almeno 3 ingredienti da un qualsiasi spazio azione del mercato, prendi 1  
/ /  
ingrediente speciale.

Per ogni ricetta avanzata (max 6) con cui hai prodotto almeno un lotto di birra, ricevi 1  
punti reputazione.

**Experimental**  
(sperimentale)

**Annual Winter**  
(inverno annuale)

**Breakthrough**  
(sviluppo)

**Game End**  
(a fine partita)

**BASIC INGREDIENTS**  
(ingredienti base)

INIZIO

Prendi 1  
/ /  
ingrediente base.

All'inizio di ogni inverno prendi 3  
/ /  
ingredienti base a scelta.

Quando ricevi almeno 2 ingredienti da un qualsiasi spazio azione del mercato, prendi 1  
/ /  
ingrediente base.

Per ogni ricetta base (max 3) con cui hai prodotto almeno un lotto di birra, ricevi 2  
punti reputazione.

**OPERATIONS**  
(funzioni)

INIZIO

Metti un  
punto rep. su uno spazio costruzione disponibile. Quando ci costruisci guadagni il punto.

All'inizio di ogni inverno esegui un'azione  
INSTALL NEW BUILDING OR EQUIPMENT.

Quando installi un nuovo edificio/attrezzatura, prendi 3  
/ /  
ingredienti base a scelta.

Per ognuno dei 7 spazi vuoti su cui hai costruito ricevi 1  
punto reputazione.

**BREWING**  
(fabbricazione birra)

INIZIO

Metti qui un segnalino lotto di birra per ogni ricetta che hai. Quando produci questi lotti usa questi segnalini per guadagnare 1  
punto reputazione.

All'inizio di ogni inverno esegui un'azione  
PROCESS BEER e/o COLLABORATION.

Guadagni 1  
punto reputazione per ogni lotto di birra che produci.

Ogni due lotti di birra prodotti, ottieni 1  
punto reputazione.

**ADVANCED INGREDIENTS**  
(ingredienti speciali)

INIZIO

Prendi 1  
/ /  
ingrediente speciale.

All'inizio di ogni inverno Prendi 1  
/ /  
ingrediente speciale e 1  
/ /  
base.

Quando ricevi almeno 3 ingredienti da un qualsiasi spazio azione del mercato, prendi 1  
/ /  
ingrediente speciale.

Per ogni ricetta avanzata (max 6) con cui hai prodotto almeno un lotto di birra, ricevi 1  
punti reputazione.

|  | Experimental<br>(sperimentale)  | Annual Winter<br>(inverno annuale)   | Breakthrough<br>(sviluppo)  | Advanced Lab<br>Game End<br>(a fine partita)  |
|--|---|--|---|---|
| <b>BUILDINGS &amp; EQUIPMENT</b><br>(edifici e attrezzature) | INIZIO<br>Se hai costruito su almeno uno degli spazi della fabbrica di birra, prendi 1  /  /  ingrediente speciale.   | All'inizio di ogni inverno  , prendi tanto  Malto quanto l'ammontare dei tuoi costi di mantenimento di edifici & attrezzature. | Quando installi un nuovo edificio o attrezzatura, prendi 1  /  /  ingrediente base e 1  /  /  avanzato.               | Raddoppi i  punti reputazione della Tasting Room.   |
| <b>BASIC INGREDIENTS</b><br>(ingredienti base)               | INIZIO<br>Prendi 1  /  /  ingrediente base.   | All'inizio di ogni inverno  , prendi 3  /  /  ingredienti base a scelta.   | Quando ricevi almeno 2 ingredienti da un qualsiasi spazio azione del mercato, prendi 1  /  /  ingrediente base.       | Per ogni ricetta base (max 3) con cui hai prodotto almeno un lotto di birra, ricevi 2  punti reputazione. |
| <b>BREWING</b><br>(fabbricazione birra)                      | INIZIO<br>Metti qui un segnalino lotto di birra per ogni ricetta che hai. Quando produci questi lotti usa questi segnalini per guadagnare 1  punto reputazione. | All'inizio di ogni inverno  , esegui un'azione PROCESS BEER e/o COLLABORATION.   | Guadagni 1  punto reputazione per ogni lotto di birra che produci.  | Ogni due lotti di birra prodotti, ottieni 1  punto reputazione.   |
| <b>LAB RESEARCH</b><br>(ricerca)                             | INIZIO<br>Prendi 1  Lievito.  | All'inizio di ogni inverno  , esegui gratuitamente un'azione LAB RESEARCH (prima di ogni altra azione).                        | Ogni volta che esegui l'azione LAB RESEARCH (incluso adesso) prendi 1  /  /  ingrediente base o 1  punto reputazione. | Per ogni livello "Game End" raggiunto (incluso questo), guadagni 2  punti reputazione.                    |

|   | Experimental<br>(sperimentale)  | Annual Winter<br>(inverno annuale)  | Breakthrough<br>(sviluppo)  | Advanced Lab<br>Game End<br>(a fine partita)  |
|---|---|---|---|---|
| <b>BASIC INGREDIENTS</b><br>(ingredienti base)          | INIZIO<br>Prendi 1  /  /  ingrediente base.   | All'inizio di ogni inverno  , prendi 3  /  /  ingredienti base a scelta.  | Quando ricevi almeno 2 ingredienti da un qualsiasi spazio azione del mercato, prendi 1  /  /  ingrediente base. | Per ogni ricetta base (max 3) con cui hai prodotto almeno un lotto di birra, ricevi 2  punti reputazione. |
| <b>GROWTH &amp; MANAGEMENT</b><br>(gestione e crescita) | INIZIO<br>Grande apertura! Se è in corso il primo anno guadagni 2  punti reputazione, altrimenti ne guadagni 1. | All'inizio di ogni inverno  , prendi tanti  /  /  ingredienti speciali quante sono le tue cisterne di fermentazione (incluso il BREWPUB). | Guadagni 2  punti reputazione ogni volta che produci un nuovo tipo di birra.                                    | Guadagni punti reputazione in base a quanti segnalini prestito hai:<br>0  7<br>1  5<br>2+  3              |
| <b>OPERATIONS</b><br>(funzioni)                         | INIZIO<br>Metti un  punto rep. su uno spazio costruzione disponibile. Quando ci costruisci guadagni il punto.   | All'inizio di ogni inverno  , esegui un'azione INSTALL NEW BUILDING OR EQUIPMENT.   | Quando installi un nuovo edificio/attrezzatura, prendi 3  /  /  ingredienti base a scelta.                      | Per ognuno dei 7 spazi vuoti su cui hai costruito ricevi 1  punto reputazione.                            |
| <b>WORKERS</b><br>(lavoratori)                          | INIZIO<br>Se hai assunto almeno un  esperto, prendi 1  Malto.   | All'inizio di ogni inverno  , prendi tanti  /  /  ingredienti base (max. 4) quanti sono i tuoi esperti.                                   | All'inizio di ogni fase BREWERY, Se hai almeno almeno 2 operai, prendi 1  /  /  ingrediente speciale.           | Guadagni 1  punto reputazione per ogni operaio  e per ogni esperto.                                       |

**Experimental**  
(sperimentale)

**Annual Winter**  
(inverno annuale)

**Breakthrough**  
(sviluppo)

**Game End**  
(a fine partita)

**BASIC INGREDIENTS**  
(ingredienti base)

INIZIO

Prendi 1  
/ /  
ingrediente base.



All'inizio di ogni inverno prendi 3  
/ /  
ingredienti base a scelta.



Quando ricevi almeno 2 ingredienti da un qualsiasi spazio azione del mercato, prendi 1 / /  
ingrediente base.



Per ogni ricetta base (max 3) con cui hai prodotto almeno un lotto di birra, ricevi 2 punti reputazione.



**OPERATIONS**  
(funzioni)

INIZIO

Metti un punto rep. su uno spazio costruzione disponibile. Quando ci costruisci guadagni il punto.



All'inizio di ogni inverno esegui un'azione **INSTALL NEW BUILDING OR EQUIPMENT.**



Quando installi un nuovo edificio/attrezzatura, prendi 3 ingredienti base a scelta.



Per ognuno dei 7 spazi vuoti su cui hai costruito ricevi 1 punto reputazione.



**BREWING**  
(fabbricazione birra)

INIZIO

Metti qui un segnalino lotto di birra per ogni ricetta che hai. Quando produci questi lotti usa questi segnalini per guadagnare 1 punto reputazione.



All'inizio di ogni inverno esegui un'azione **PROCESS BEER e/o COLLABORATION.**



Guadagni 1 punto reputazione per ogni lotto di birra che produci.



Ogni due lotti di birra prodotti, ottieni 1 punto reputazione.



**ADVANCED INGREDIENTS**  
(ingredienti speciali)

INIZIO

Prendi 1  
/ /  
ingrediente speciale.



All'inizio di ogni inverno Prendi 1 ingrediente speciale e 1 ingredienti base.



Quando ricevi almeno 3 ingredienti da un qualsiasi spazio azione del mercato, prendi 1 ingrediente speciale.



Per ogni ricetta avanzata (max 6) con cui hai prodotto almeno un lotto di birra, ricevi 1 punti reputazione.



|   | Experimental<br>(sperimentale)  | Annual Winter<br>(inverno annuale)   | Breakthrough<br>(sviluppo)   | Advanced Lab<br>Game End<br>(a fine partita)   |   |   |   |   |    |   |
|---|---|--|--|--|---|---|---|---|----|---|
| <b>OPERATIONS</b><br>(funzioni)                         | <p>INIZIO</p> <p>Metti un  punto rep. su uno spazio costruzione disponibile. Quando ci costruisci guadagni il punto.</p>   | <p>All'inizio di ogni inverno , esegui un'azione  <b>INSTALL NEW BUILDING OR EQUIPMENT.</b></p>  | <p>Quando installi un nuovo edificio/attrezzatura, prendi 3 // ingredienti base a scelta.</p>   | <p>Per ognuno dei 7 spazi vuoti su cui hai costruito ricevi 1  punto reputazione.</p>   |   |   |   |   |    |   |
| <b>GROWTH &amp; MANAGEMENT</b><br>(gestione e crescita) | <p>INIZIO</p> <p>Grande apertura! Se è in corso il primo anno guadagni 2  punti reputazione, altrimenti ne guadagni 1.</p>   | <p>All'inizio di ogni inverno , prendi tanti // ingredienti speciali quante sono le tue cisterne di fermentazione (incluso il BREWPUB).</p>  | <p>Guadagni 2  punti reputazione ogni volta che produci un nuovo tipo di birra.</p>   | <p>Guadagni punti reputazione in base a quanti segnalini prestito hai:</p> <table border="1"> <tr> <td>0</td> <td>7 </td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>5 </td> </tr> <tr> <td>2+</td> <td>3 </td> </tr> </table> | 0 | 7  | 1 | 5  | 2+ | 3  |
| 0   | 7    |  |  |  |   |   |   |   |    |   |
| 1   | 5    |  |  |  |   |   |   |   |    |   |
| 2+  | 3    |  |  |  |   |   |   |   |    |   |
| <b>ADVANCED INGREDIENTS</b><br>(ingredienti speciali)   | <p>INIZIO</p> <p>Prendi 1 // ingrediente speciale.</p> | <p>All'inizio di ogni inverno , prendi 1 // ingrediente speciale e 1 // base.</p> | <p>Quando ricevi almeno 3 ingredienti da un qualsiasi spazio azione del mercato, prendi 1 // ingrediente spec.</p>  | <p>Per ogni ricetta avanzata (max 6) con cui hai prodotto almeno un lotto di birra, ricevi 1  punti reputazione.</p>  |   |   |   |   |    |   |
| <b>LAB RESEARCH</b><br>(ricerca)                        | <p>INIZIO</p> <p>Prendi 1  Lievito.</p>  | <p>All'inizio di ogni inverno , esegui gratuitamente un'azione  <b>LAB RESEARCH</b> (prima di ogni altra azione).</p>  | <p>Ogni volta che esegui l'azione <b>LAB RESEARCH</b> (incluso adesso) prendi 1 // ingrediente base o 1 .</p> | <p>Per ogni livello "Game End" raggiunto (incluso questo), guadagni 2  punti reputazione.</p>  |   |   |   |   |    |   |