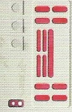




ALLEANZA RIBELLE



ALA-X
-
1

ALA-Y
1
-
1

ALA-U
1
1
-
1

TRASPORTO RIBELLE
-
-
2
-
2

FREGATA NEBULON-B
2
2
-
3
-
3

CORVETTA CORELLIANA
1
1
-
2
-
2

INCROC. MON CALAMARI
1
2
-
4
-
4

SOLDATO RIBELLE
1
-
1
-
1

AVANGUARDIA RIBELLE
1
1
-
1
-
1

AIRSPEEDER
1
1
-
2
-
2

TOR. ARMATA GOLAN
2
2
-
3
-
3

GENERATORE DI SCUDO
All'inizio di ogni passo di battaglia terrestre, pesca 1 carta tattica terrestre.

CANNONE A IONI
Durante ogni passo di battaglia spaziale, il tuo avversario tira 2 dadi rossi in meno.

© & ™ Lucasfilm Ltd. © FFG



IMPERO GALATTICO

CACCIA TIE
-
1

TIE STRIKER
1
-
1

PORTACACCIA
1
1
-
2
-
2

STAR DESTROYER
1
2
-
4
-
4

INTERDICTOR
2
2
-
4
-
4

SUPER STAR DESTR.
2
3
-
6
-
6

MORTE NERA
-
-
4
-
4

ASSALTATORE
1
-
1
-
1

CAR. ARM. D'ASSALTO
1
1
-
1
-
1

AT-ST
1
1
-
2
-
2

AT-AT
1
2
-
3
-
3

BUNKER DELLO SCUDO
Le Stazioni Spaziali in questo sistema non possono essere distrutte. Consente lo schieramento nei sistemi remoti.

MORTE NERA IN COSTRUZIONE
-

© & ™ Lucasfilm Ltd. © FFG