

CONDIZIONI CLIMATICHE



Sole: Il giocatore ottiene un'azione aggiuntiva. Questa azione deve essere diversa dalle sue due azioni regolari.



Pioggia: Il giocatore può collocare una sezione di bambù su un terreno irrigato a sua scelta, senza però superare il limite di quattro sezioni per terreno.



Vento: Il giocatore può eseguire, ma non è obbligato a farlo, due azioni identiche in questo round (al posto di due azioni diverse).



Temporale: Il giocatore può collocare il panda su un terreno a sua scelta. Per riprendersi dalla paura, l'animale mangia una sezione di bambù.



Nuvole: Il giocatore sceglie un segnalino migliona tra quelli disponibili nella riserva e può piazzarlo immediatamente su un terreno o conservarlo sulla sua plancia personale. Se nessuna migliona è disponibile, il giocatore applica l'effetto di un'altra condizione climatica a sua scelta (sole, pioggia, vento o temporale).



Se il giocatore ottiene il risultato "?", sceglie liberamente quale condizione climatica applicare in questo turno: sole, pioggia, vento, temporale o nuvole.

ESEGUIRE 2 AZIONI



TERRENI: Il giocatore pesca tre tessere dei terreni e ne sceglie una.



CANALE DI IRRIGAZIONE: Il giocatore prende un canale di irrigazione dalla riserva. Può utilizzarlo immediatamente o custodirlo nella propria riserva per usarlo nei round successivi.



GIARDINIERE: Il giocatore sposta il giardiniere lungo una linea retta in una direzione a sua scelta. Il giardiniere fa crescere una sezione di bambù sul terreno in cui ha terminato il movimento, nonché su tutti i terreni adiacenti dello stesso colore. Occorre ricordare che le sezioni di bambù crescono solamente sui terreni irrigati.



PANDA: Il giocatore sposta il panda lungo una linea retta in una direzione a sua scelta. Il panda mangia una sezione di bambù del terreno in cui ha terminato il movimento.



OBIETTIVO: Il giocatore pesca una carta obiettivo di una categoria a sua scelta e la aggiunge a quelle nella sua mano.

MIGLIORIE



POZZA D'ACQUA: La pozza d'acqua fornisce al bambù di quel terreno tutta l'acqua di cui ha bisogno. Questo terreno non ha quindi bisogno di essere irrigato e beneficia automaticamente della prima crescita fornita dall'irrigazione.



FERTILIZZANTE: Il fertilizzante aumenta il ritmo di crescita del bambù su quel terreno. Ogni volta che il bambù cresce, si aggiungono due sezioni anziché una (sempre rispettando il massimo di 4 sezioni).



RECINTO: Il recinto protegge il bambù situato su quel terreno. Il panda può muoversi attraverso quel terreno o fermarsi su di esso, ma non può mangiare il bambù che si trova al suo interno.

È possibile aggiungere una **MIGLIORIA** soltanto su quei terreni dove non è ancora cresciuto il bambù (vale a dire i terreni Appena collocati, quelli che non sono irrigati e quelli in cui il panda ha appena divorato tutto!).

CONDIZIONI CLIMATICHE



Sole: Il giocatore ottiene un'azione aggiuntiva. Questa azione deve essere diversa dalle sue due azioni regolari.



Pioggia: Il giocatore può collocare una sezione di bambù su un terreno irrigato a sua scelta, senza però superare il limite di quattro sezioni per terreno.



Vento: Il giocatore può eseguire, ma non è obbligato a farlo, due azioni identiche in questo round (al posto di due azioni diverse).



Temporale: Il giocatore può collocare il panda su un terreno a sua scelta. Per riprendersi dalla paura, l'animale mangia una sezione di bambù.



Nuvole: Il giocatore sceglie un segnalino migliona tra quelli disponibili nella riserva e può piazzarlo immediatamente su un terreno o conservarlo sulla sua plancia personale. Se nessuna migliona è disponibile, il giocatore applica l'effetto di un'altra condizione climatica a sua scelta (sole, pioggia, vento o temporale).



Se il giocatore ottiene il risultato "?", sceglie liberamente quale condizione climatica applicare in questo turno: sole, pioggia, vento, temporale o nuvole.

ESEGUIRE 2 AZIONI



TERRENI: Il giocatore pesca tre tessere dei terreni e ne sceglie una.



CANALE DI IRRIGAZIONE: Il giocatore prende un canale di irrigazione dalla riserva. Può utilizzarlo immediatamente o custodirlo nella propria riserva per usarlo nei round successivi.



GIARDINIERE: Il giocatore sposta il giardiniere lungo una linea retta in una direzione a sua scelta. Il giardiniere fa crescere una sezione di bambù sul terreno in cui ha terminato il movimento, nonché su tutti i terreni adiacenti dello stesso colore. Occorre ricordare che le sezioni di bambù crescono solamente sui terreni irrigati.



PANDA: Il giocatore sposta il panda lungo una linea retta in una direzione a sua scelta. Il panda mangia una sezione di bambù del terreno in cui ha terminato il movimento.



OBIETTIVO: Il giocatore pesca una carta obiettivo di una categoria a sua scelta e la aggiunge a quelle nella sua mano.

MIGLIORIE



POZZA D'ACQUA: La pozza d'acqua fornisce al bambù di quel terreno tutta l'acqua di cui ha bisogno. Questo terreno non ha quindi bisogno di essere irrigato e beneficia automaticamente della prima crescita fornita dall'irrigazione.



FERTILIZZANTE: Il fertilizzante aumenta il ritmo di crescita del bambù su quel terreno. Ogni volta che il bambù cresce, si aggiungono due sezioni anziché una (sempre rispettando il massimo di 4 sezioni).



RECINTO: Il recinto protegge il bambù situato su quel terreno. Il panda può muoversi attraverso quel terreno o fermarsi su di esso, ma non può mangiare il bambù che si trova al suo interno.

È possibile aggiungere una **MIGLIORIA** soltanto su quei terreni dove non è ancora cresciuto il bambù (vale a dire i terreni Appena collocati, quelli che non sono irrigati e quelli in cui il panda ha appena divorato tutto!).