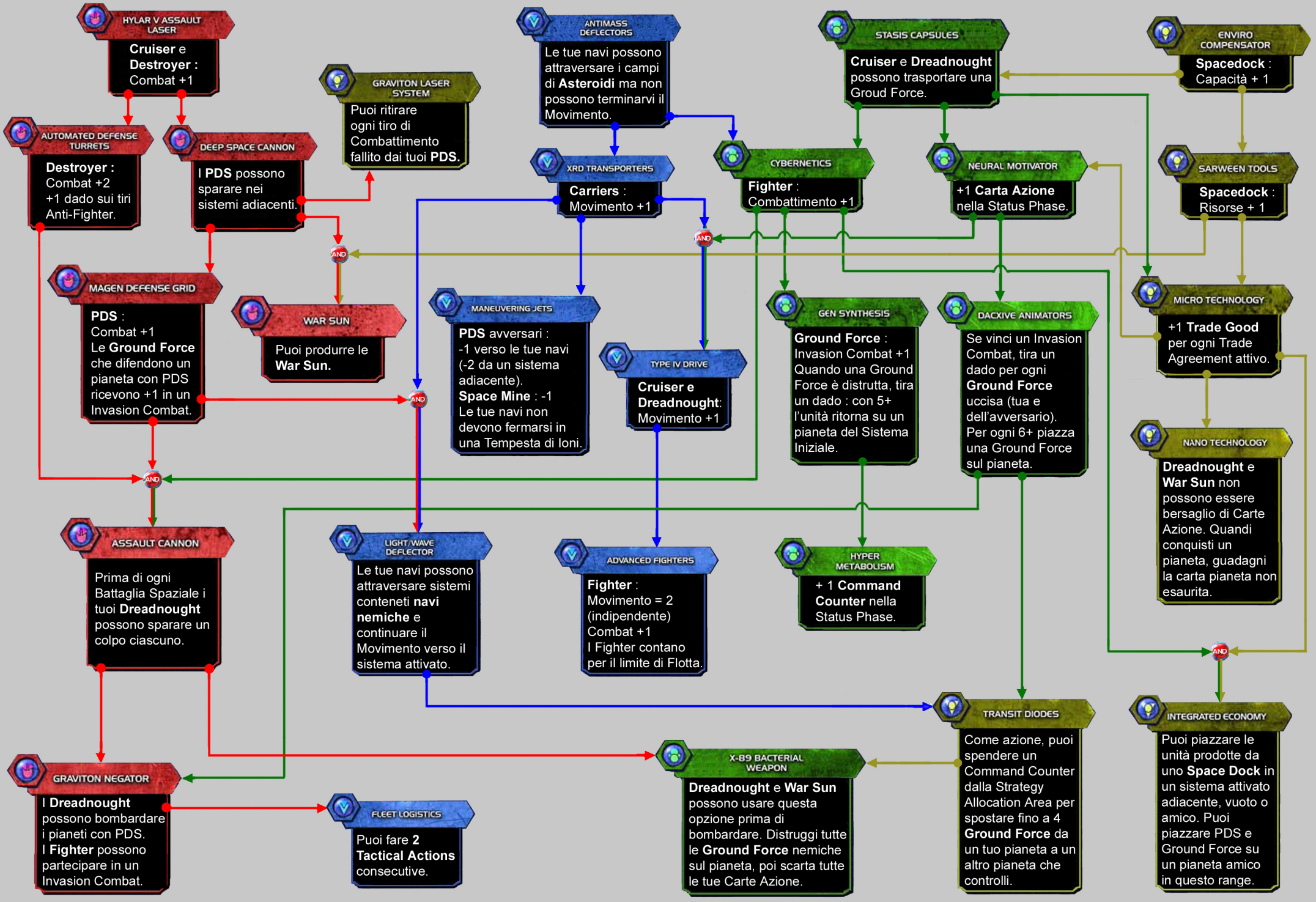
HYLAR V ASSAULT LASER
Cruiser e Destroyer : Combat +1
AUTOMATED DEFENSE TURRETS
Destroyer : Combat +2 +1 dado sui tiri Anti-Fighter.
DEEP SPACE CANNON
I PDS possono sparare nei sistemi adiacenti.
GRAVITON LASER SYSTEM
Puoi ritirare ogni tiro di Combattimento fallito dai tuoi PDS.
ANTIMASS DEFLECTORS
Le tue navi possono attraversare i campi di Asteroidi ma non possono terminarvi il Movimento.
STASIS CAPSULES
Cruiser e Dreadnought possono trasportare una Groud Force.
ENVIRO COMPENSATOR
Spacedock : Capacità + 1
XRD TRANSPORTERS
Carriers : Movimento +1
CYBERNETICS
Fighter : Combattimento +1
NEURAL MOTIVATOR
+1 Carta Azione nella Status Phase.
SARWEEN TOOLS
Spacedock : Risorse + 1
AND
MAGEN DEFENSE GRID
PDS : Combat +1 Le Ground Force che difendono un pianeta con PDS ricevono +1 in un Invasion Combat.
WAR SUN
Puoi produrre le War Sun.
MANEUVERING JETS
PDS avversari : -1 verso le tue navi (-2 da un sistema adiacente). Space Mine : -1 Le tue navi non devono fermarsi in una Tempesta di Ioni.
TYPE IV DRIVE
Cruiser e Dreadnought: Movimento +1
GEN SYNTHESIS
Ground Force : Invasion Combat +1 Quando una Ground Force è distrutta, tira un dado : con 5+ l'unità ritorna su un pianeta del Sistema Iniziale.
DACXIVE ANIMATORS
Se vinci un Invasion Combat, tira un dado per ogni Ground Force uccisa (tua e dell'avversario). Per ogni 6+ piazza una Ground Force sul pianeta.
MICRO TECHNOLOGY
+1 Trade Good per ogni Trade Agreement attivo.
NANO TECHNOLOGY
Dreadnought e War Sun non possono essere bersaglio di Carte Azione. Quandi conquisti un pianeta, guadagni la carta pianeta non esaurita.
ASSAULT CANNON
Prima di ogni Battaglia Spaziale i tuoi Dreadnought possono sparare un colpo ciascuno.
LIGHT/WAVE DEFLECTOR
Le tue navi possono attraversare sistemi conteneti navi nemiche e continuare il Movimento verso il sistema attivato.
ADVANCED FIGHTERS
Fighter : Movimento = 2 (indipendente) Combat +1 I Fighter contano per il limite di Flotta.
HYPER METABOLISM
+ 1 Command Counter nella Status Phase.
TRANSIT DIODES
Come azione, puoi spendere un Command Counter dalla Strategy Allocation Area per spostare fino a 4 Ground Force da un tuo pianeta a un altro pianeta che controlli.
INTEGRATED ECONOMY
Puoi piazzare le unità prodotte da uno Space Dock in un sistema attivato adiacente, vuoto o amico. Puoi piazzare PDS e Ground Force su un pianeta amico in questo range.
GRAVITON NEGATOR
I Dreadnought possono bombardare i pianeti con PDS. I Fighter possono partecipare in un Invasion Combat.
FLEET LOGISTICS
Puoi fare 2 Tactical Actions consecutive.
X-89 BACTERIAL WEAPON
Dreadnought e War Sun possono usare questa opzione prima di bombardare. Distruggi tutte le Ground Force nemiche sul pianeta, poi scarta tutte le tue Carte Azione.