















CORRIDOIO IMPOLVERATO



CORRIDOIO SCRICCHIOLANTE



CORRIDOIO STATUARIO



RIPOSTIGLIO
Quando esci, devi tentare un tiro
di Forza di 3+. Se fallisci, perdi
1 punto Velocità (ma continui a muoverti).



SALA DA GIOCO



STANZA DELL'ORGANO



ASCENSORE MISTICO*
Una sola volta per turno, tira 2 dadi e
sposta questa stanza vicino ad una
qualsiasi porta aperta nel:

4 Qualsiasi piano.
3 Piano superiore.
2 Piano terra.
1 Seminterrato.
0 Seminterrato, poi ricevi.
1 dado di danno fisico.

