










Dai ad un avversario  dalla tua Taverna e guadagna .



*Sventura a chi si frappone tra un'alleanza di due grandi poteri.*

Spendi   : Rimetti fino a  dalla tua Taverna alla Corruption track. Ogni avversario può spendere    per rimettere un  sulla Corruption track.



*Il luccichio dell'oro può accecare.*

Scegli un avversario. Rimuovi   dalla sua Taverna e piazzali nella tua Taverna. Guarda la carta Lord dell'avversario.



*Le identità dei Lords sono segrete per proteggere loro stessi ed i loro amati.*

Prendi    dalla riserva e dalla Corruption track, e piazzali nella tua Taverna. Ogni avversario può prendere   e piazzarli nella propria Taverna.

*"I vostri acquisti saranno mantenuti alle prigioni di Stull Island fino a che non li ritriverete."*

Prendi  dalla riserva e piazzalo nella tua Taverna. Piazza  dalla riserva su uno spazio azione.




*L'Ordine di Guardia dei Magistri & Protettori protegge i migliori minori da coloro che disdegnano l'Arte.*

Prendi  dalla riserva e dalla Corruption track, e piazzali nella tua Taverna. Ogni avversario può prendere  e piazzarli nella propria Taverna.



*"Non voglio sapere come lo fai, dimmi solo quando l'hai fatto."*

Guadagna  se ogni avversario ha più  di te.

*Prendere la strada più difficile a volte paga.*

Scegli uno spazio azione contenente un  di un avversario con più  di te. Usa tale spazio come se ci avessi assegnato un .






*"Sei già tornato?"*

Prendi cinque  dalla riserva e piazzali nella tua Taverna. Piazza  dalla riserva su due diversi spazi azione.


*"Pensi che abbiamo chiesto troppo?"*

Prendi    dalla riserva e dalla Corruption track, e piazzali nella tua Taverna. Ogni avversario può prendere   e piazzarli nella propria Taverna.



*La vita è senza prezzo, la morte è negoziabile.*

Prendi otto  dalla riserva e piazzali nella Corruption track, e piazzali nella tua Taverna. Ogni avversario può prendere     ed aggiungerli alla propria Taverna.



*I soldi sporchi sono sempre soldi.*

Prendi  dalla Corruption track, piazzali nella tua Taverna, e guadagna controllo di una Costruzione di un avversario.



*Il proprietario del Poisoned Quill's sarà quasi cieco, ma Issyyk ha i migliori contatti nel business.*

Prendi  dalla Corruption track, piazzalo nella tua Taverna, e dai una delle tue Mandatory quest incomplete ad un avversario con almeno un .



*Delega solo lavori quando sei in carica.*

Ogni avversario con più  di te prende un  dalla Corruption track e lo piazza nella sua Taverna.

*Le porte chiuse non possono fermare la giustizia.*

Ogni avversario con più  di te prende un  dalla Corruption track e lo piazza nella sua Taverna.

*Le porte chiuse non possono fermare la giustizia.*

Pesca  . Ogni carta pescata può essere giocata immediatamente come parte di questa azione.



*La buona fortuna è sempre una bella sorpresa.*

Pesca   . Ogni avversario pesca .





*Basta sapere dove guardare.*

Pesca   . Ogni avversario pesca .

*Basta sapere dove guardare.*

Pesca  . Ogni carta pescata può essere giocata immediatamente come parte di questa azione.




*La buona fortuna è sempre una bella sorpresa.*

Da ad un avversario   dalla tua Taverna e guadagna  .



*Creare una nuova compagnia mercenaria porta prestigio allo sponsor.*

Rivela la tua carta Lord e scarta ogni Mandatory quest incompleta. Per il resto del gioco, non può essere bersaglio di carte attacco o Mandatory quest.

*Solo un lord è rivelato al pubblico, esso serve come copo diplomatico alla città.*

Prendi   dalla riserva e piazzali nella tua Taverna. Piazza  su due diversi spazi azione.


*Nonostante l'Occhio controlli la maggior parte delle attività criminali di Waterdeep, vi sono sempre agenti indipendenti.*

Prendi  dalla riserva e piazzalo nella tua Taverna. Piazza  su uno spazio azione.



*Tempi pericolosi portano molti a considerare le proprie anime immortali.*

Prendi   dalla riserva e piazzali nella tua Taverna. Piazza  su due diversi spazi azione.



*I Reclutamenti frequenti della Guardia Cittadina offrono un'ottima risorsa di avventurieri.*

Scegli una Costruzione in gioco che non abbia  assegnati e scartala. Se tu non sei il possessore, pagagli il costo in oro della Costruzione. Metti al suo posto una Costruzione presa senza pagarla.




*A volte i possessori hanno bisogno di un piccolo incoraggiamento per sfoggiare.*

Scegli un avversario. Rimuovi   dalla sua Taverna e piazzali nella tua Taverna. Dai questa carta al giocatore scelto dopo averla giocata.



*Risata malvoglia.*

Prendi   dalla riserva e piazzali nella tua Taverna, poi prendi il segnalino primo giocatore.







*Che tu finisca bene o male, paga sempre avere amici.*

Dai ad un avversario  dalla tua Taverna e guadagna  .




*Due voci in preghiera assieme compiono più che di una sola.*

Prendi   dalla riserva e piazzali nella tua Taverna, poi puoi comprare una Costruzione dalla Builder's Hall.

*A volte la migliore innovazione è controllare la Gilda del Taglialegna, Muratori ed Artigiani.*

Dai ad un avversario     dalla tua Taverna e guadagna  .

*Il ritorno potenziale dell'investimento è incalcolabile.*

Prendi    dalla Corruption track e rimuovili dal gioco.




*Un lavoro dei Lords è assicurarsi che il crimine non paghi per nessun altro.*

Rimetti  dalla tua taverna alla Corruption track.

*Meglio perdonare un piccolo crimine che permettere atrocità.*

Rimetti  dalla tua taverna alla Corruption track.

*Meglio perdonare un piccolo crimine che permettere atrocità.*

Prendi    dalla Corruption track e rimuovili dal gioco.

*Un lavoro dei Lords è assicurarsi che il crimine non paghi per nessun altro.*

Rimetti  dalla tua taverna alla Corruption track.

*Meglio perdonare un piccolo crimine che permettere atrocità.*

Dai ad un avversario   dalla tua Taverna e guadagna  8.




*Nessun favore vada impunito.*

Scegli un avversario. Rimuovi   , oppure   dalla sua Taverna e piazzali nella tua Taverna.

*I Lords di Waterdeep requisiscono aiuti in tempi di bisogno.*

Scegli un avversario. Rimuovi   , oppure   dalla sua Taverna e piazzali nella tua Taverna.


*I Lords di Waterdeep requisiscono aiuti in tempi di bisogno.*

Restituisci  alla riserva e fino a  alla Corruption Track dalla tua Taverna. Ogni avversario può restituire   dalla sua Taverna.

*"Qualcuno dovrà prendersene la colpa, e di sicuro non sarò io!"*

prova

Consegna questa Mandatory Quest ad un avversario. Questo avversario non potrà completare altre quest fino a quando non avrà completato questa Mandatory Quest.

RICHIEDE    RICOMPENSA 

*Un guerriero è tanto utile quanto una tarma in un libro*

Consegna questa Mandatory Quest ad un avversario con almeno 1 . Questo avversario non potrà completare altre quest fino a quando non avrà completato questa Mandatory Quest.

RICHIEDE    RICOMPENSA  

*"La mia gente ha fatto lunghe investigazioni e non ha trovato segni di comportamenti inusuali"*

Consegna questa Mandatory Quest ad un avversario. Questo avversario non potrà completare altre quest fino a quando non avrà completato questa Mandatory Quest.

RICHIEDE    RICOMPENSA 

*Prima che stabiliscano la loro presenza in città, i Lords dell'Ombra dovranno vedersela con i Lords di Waterdeep*

Consegna questa Mandatory Quest ad un avversario. Questo avversario non potrà completare altre quest fino a quando non avrà completato questa Mandatory Quest.

RICHIEDE   RICOMPENSA 


*Una succube nascosta può distruggere un'intera casa nobile dall'interno*

Consegna questa Mandatory Quest ad un avversario. Questo avversario non potrà completare altre quest fino a quando non avrà completato questa Mandatory Quest.





RICHIEDE    RICOMPENSA 

*La scoperta del corpo senza cervello di un marinaio nei pressi del Dock Ward scatenerà una caccia selvaggia.*

Consegna questa Mandatory Quest ad un avversario. Questo avversario non potrà completare altre quest fino a quando non avrà completato questa Mandatory Quest.

RICHIEDE     RICOMPENSA 

*Le fognie fanno un eccellente covo per i nonmorti.*

Prendi   dalla riserva e  dalla Corruption track, e piazzali nella tua Taverna. Ogni avversario può prendere  e piazzarli nella propria Taverna.


*Syrac, il dio del conflitto e dell'omicidio, è disprezzato su tutto il territorio.*

Restituisci  alla riserva e fino a  alla Corruption Track dalla tua Taverna. Ogni avversario può restituire   dalla sua Taverna.

*"Qualcuno dovrà prendersene la colpa, e di sicuro non sarò io!"*

Piazza  dalla Corruption track sopra due diversi spazi azione.

*Nessuno che lavori nel fango rimane pulito.*

Piazza  dalla Corruption track sopra due diversi spazi azione.

*Nessuno che lavori nel fango rimane pulito.*