Tide of Iron - sequenza di gioco traduzione e adattamento di Siver

* Prima di iniziare la partita ASSEGNARE i segnalini Tiro di Opportunità (OP Fire)

Ogni ROUND di gioco è diviso in 3 FASI:

1. Fase delle AZIONI
* Movimento
* Fuoco concentrato
* Preparazione del Tiro di Opportunità (Op. Fire)
* Movimento e tiro
* Attivazione carte STRATEGY “Action Phase”
* Assalto
* Affaticamento Unità
* Azioni Speciali: tutte le azioni diverse da quelle sopra elencate,

dovute ad Azioni definite dallo scenario, Carte Strategia, Carte Operazioni, Segnalini di specializzazione

1. Fase di COMANDO
* Determinare il Controllo degli obiettivi
* Ricevere Punti Comando e Punti Vittoria
* Spendere Punti Comando
* Attivazione carte STRATEGY “Command Phase”
* Incrementare i Punti Iniziativa
* Determinare l’iniziativa
1. Fase di STATUS
* Pescare carte STRATEGY
* Rimuovere le Pedine Azione (Token) dalle unità
* Mettere le unità in Tiro di Opportunità (Op. Fire)
* Trasferimenti di squadra
* Rinforzi ed eventi
* Avanzare il segnalino di turno

Tutti i diritti sono proprietà esclusiva degli autori e della casa produttrice.

L’autore e l’editore non hanno alcuna responsabilità per eventuali errori ed imprecisioni in questa traduzione non ufficiale, che è solo un aiuto per i giocatori di lingua italiana.

Tide of Iron - sequenza di gioco traduzione e adattamento di Siver

* Prima di iniziare la partita ASSEGNARE i segnalini Tiro di Opportunità (OP Fire)

Ogni ROUND di gioco è diviso in 3 FASI:

1. Fase delle AZIONI
* Movimento
* Fuoco concentrato
* Preparazione del Tiro di opportunità (Op. Fire)
* Movimento e tiro
* Attivazione carte STRATEGY “Action Phase”
* Assalto
* Affaticamento Unità
* Azioni Speciali: tutte le azioni diverse da quelle sopra elencate,

dovute ad Azioni definite dallo scenario, Carte Strategia, Carte Operazioni, Segnalini di specializzazione

1. Fase di COMANDO
* Determinare il Controllo degli obiettivi
* Ricevere Punti Comando e Punti Vittoria
* Spendere Punti Comando
* Attivazione carte STRATEGY “Command Phase”
* Incrementare i Punti Iniziativa
* Determinare l’iniziativa
1. Fase di STATUS
* Pescare carte STRATEGY
* Rimuovere Token
* Mettere le unità in Op. Fire
* Trasferimenti di squadra
* Rinforzi ed eventi
* Avanzare il segnalino di turno

Tutti i diritti sono proprietà esclusiva degli autori e della casa produttrice.

L’autore e l’editore non hanno alcuna responsabilità per eventuali errori ed imprecisioni in questa traduzione non ufficiale, che è solo un aiuto per i giocatori di lingua italiana.