

Edificio	Potere	Fase							VP
Appraiser	Ricevi tanti  quanto è il valore in VP del primo Edificio che acquisti nella Fase 4.	4	1	1	2	1	1		2
Army Outpost	Ricevi tanti  quanto è il valore in VP del primo Edificio che acquisti nella Fase 4.	4	3		1	1	1		2
Auction House	Paga 1 X per pescare 2 carte Edificio. Puoi acquistarne una. Mescola nel mazzo quella che non hai acquistato.		2	1	1	1		1	2
Barber Shop	Risistema le carte Edificio nello spazio portico di un qualsiasi Luogo per piazzare una carta in cima e renderla utilizzabile. Non puoi farlo se un giocatore sta usando l'Edificio in cima.		1	2	1	1		1	2
Blacksmith	All'inizio della Fase 3, ricevi 1 X per ogni carta  in gioco (max. 3).	3		3	1	1	1		2
Cattle Farm	All'inizio della Fase 3, ricevi 1 X per ogni carta  in gioco (max. 3).	3	1	3			1	1	2
Central Bank	Paga 1 X per acquistata subito una qualsiasi carta Edificio non acquistata. Rimpiazza la carta acquistata con una nuova.		3	3		1			4
Collapsed Mine	Paga 1 X in meno per ogni  presente sulla prima carta Edificio che acquisti in Fase 4.	4	2	1		3			1
Doctor's Office	Rimetti in piedi un tuo Pistolero ferito e spostalo in un qualsiasi spazio non occupato di Luogo a scelta.			2	2	1		1	2
Fort	Converti un qualsiasi numero di  in  + 2.		2		3	2			3
General Store	Converti un qualsiasi numero di  in  + 2.			4			1	1	2
Grand Hotel	Paga 2 A, ricevi 2 B e 2 C.			3	3			1	4
Graveyard	Ricevi A B se ci sono Pistoleri feriti, anche di altri giocatori.		1	1	1	1	1	1	1
Gunsmith	Converti un qualsiasi numero di  in  + 2.				4	1		1	2
Haberdashery	All'inizio della Fase 3, ricevi 1 X per ogni carta  in gioco (max. 3).	3	1	2		1	1	1	1
Jail	Converti un qualsiasi numero di  in  + 2.		1		2	1	1	1	1
Law Office	Converti un qualsiasi numero di  in  + 2.		4			1	1		2
Lodge	All'inizio della Fase 3, ricevi 1 X per ogni carta  in gioco (max. 3).	3	1	2	2			2	3
Lumber yard	Ricevi 1 X per ogni  che possiedi (max. 3).		2		2		1	1	2
Mansion	Converti un qualsiasi numero di  in  + 2.			3	2		2		3
Mayor's Office	Ricevi tanti  quanto è il valore in VP del primo Edificio che acquisti nella Fase 4.	4	3	1	1	2			3
Mining Co.	Ricevi 1 X per ogni  che possiedi (max. 3).		1	1	3	2			3
Mission	Ricevi 2 X. Tutti gli altri giocatori ricevono 1 X.		2	1	2			2	3
Newspaper Office	Paga 1 X in meno per ogni  presente sulla prima carta Edificio che acquisti in Fase 4.	4	2	2	1		2		3
Opera House	All'inizio della Fase 3, ricevi X X X se hai la singola carta da poker più alta tra tutti i giocatori.	3	2	1	2		2		3
Outhouse	I tuoi Pistoleri non possono sfidare a duello, o essere sfidati, in questo round.		1	1	1		3	0	1
Post Office	Paga 2 X. Conquisti la Town Hall questo round, a prescindere dalla tua mano.	4	2	2			1	1	2
School House	Scarta la tua carta da poker, poi pescane 2 e conservane 1.		3	2				2	3
Train Station	Ricevi 1 X per ogni  che possiedi (max. 3).		3		3		1		4
Wagon Repair	Paga 1 X in meno per ogni  presente sulla prima carta Edificio che acquisti in Fase 4.	4		1	2			3	1