

Potenza

# AZIONI

Requisito del Dado

# REAZIONI



Basate su Simbolo e Colore del Giocatore Attivo

1 Riattiva un Artefatto

qualsiasi

Riattiva un Artefatto

1-5 Prendi Materiale Grezzo

simbolo



Prendi un Materiale Grezzo

1-5 Prendi Token Essenza

simbolo



Prendi un Token Essenza

1-5 Trasmuta Materiale in un Tipo di Materiale Raffin.

colore



Trasmuta un Materiale in un Materiale Raffinato

(richiede comunque essenza)

1 Prendi un Esperimento  
(max 2 esposti)

simbolo



3 Prendi un Artefatto

colore



# AZIONI LIBERE



Sblocca una Formula con Oro  
1°:1 2°:2 3°:3 4°:4



Completa un Esperimento



Testa (usa) una Formula  
(girala e attiva l'abilità)