


Se vinci, genera nuovi zombi
 (in questo e/o nel territorio da cui provieni)
 hai vinto il combattimento (min.1)





Estraneo

4

Se vinci il combattimento,
 trasforma le eventuali
 perdite nemiche in zombi


Se attacchi: +1

Orda zombi

2

Annulla la forza della carta avversaria.
 A fine battaglia, se vuoi e puoi, genera
 uno zombi tra le tue truppe che hanno
 combattuto



Estraneo

0

Se vinci il combattimento,
 trasforma le eventuali
 perdite nemiche in zombi

Se attacchi: +1



Estraneo

2


Dopo aver visto la carta avversaria, puoi
 scegliere un'altra tua carta casata:
 sommane icone e testo a questa.
 Per la Fo finale, sottrai la Fo di questa
 carta dalla nuova carta scelta



Agguato zombi

1


A fine battaglia, se vuoi e puoi,
 promuovi a Estraneo uno zombi tra le
 truppe che hanno combattuto



Estraneo

3

Attacco zombi



1