

€1

* APPRENDISTA *

Dopo aver eseguito un'azione con l'Apprendista, puoi immediatamente piazzare il tuo lavoratore Grande sulla stessa azione (ma non su uno spazio azione).

€1

* MAMMA *

E' un secondo lavoratore Grande. Se piazzati la Mamma sulla stessa azione del tabellone del tuo lavoratore Grande, guadagni 1.

€1

* MARTIRE *

Dopo aver piazzato il Martire, invece di eseguire l'azione, puoi rimuovere il Martire dal gioco. Se lo fai, immediatamente piazza qualsiasi/tutti i tuoi altri lavoratori sulla stagione corrente ed eseguirne le azioni.

€1

* CANTASTORIE *

Dopo aver eseguito un'azione sul tabellone con il Cantastorie, tutti i lavoratori regolari su altre azioni della stagione corrente si muovono sulla stessa azione del Cantastorie senza eseguirne l'azione.

€1

* VAGABONDO *

Puoi piazzare il Vagabondo disteso per coprire due spazi azione liberi adiacenti sulla stessa azione (ignora i limiti legati al numero di giocatori). Se lo fai, guadagni tutti i bonus sugli spazi azione, ma non esegui l'azione.

€1

* ALCHIMISTA *

Quando piazzati l'Alchimista, puoi cambiare un segnalino uva bianca sul pigiatoio in uno di uva rossa di eguale o minor valore (o vice versa cambiare rosso in bianco).

€1

* COSTRUTTORE *

Quando usi il Costruttore per costruire una struttura (mediante lo spazio "Costruisci una struttura" o una carta visitatore), paghi 2 in meno per la struttura.

€1

* VENDITORE *

Dopo aver usato il Venditore per evadere un ordine (mediante l'azione "evadi un ordine di vino" od una carta visitatore), puoi pagare 2 per evadere un secondo ordine.

1

※ SOMMELIER ※

Dopo aver eseguito un'azione con il
Sommelier, puoi invecchiare X
vini differenti di uno cadanuno,
dove X è il numero totale di
lavoratori sull'azione del Sommelier
(incluso il Sommelier).