

Unconditional Surrender!

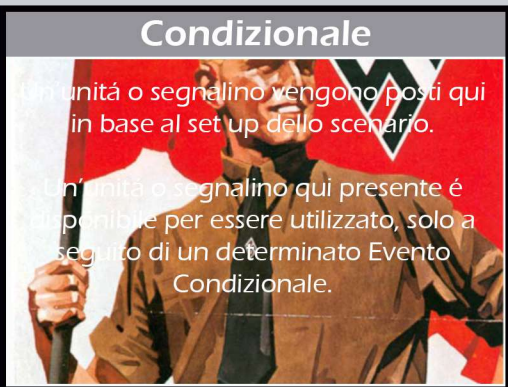
by AhabXXX

Fazione dell'Asse

Condizionale

Un'unità o segnalino vengono posti qui in base al set up dello scenario.

Un'unità o segnalino qui presente è disponibile per essere utilizzato, solo a seguito di un determinato Evento Condizionale.



Paesi Alleati conquistati

Un segnalino Volontà Nazionale di un Paese Alleato conquistato dalla Fazione dell'Asse viene posto qui.

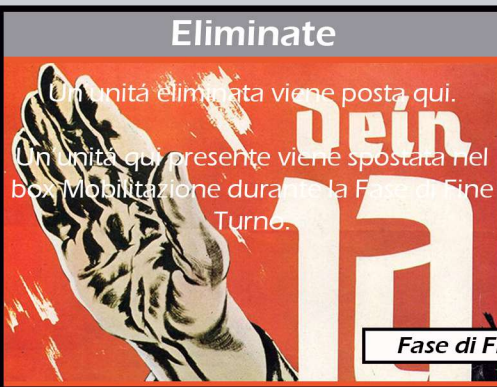
Upgrade

Un'unità Migliorata rimossa dal Turn Track viene posta qui.
Un'unità qui presente può migliorare un'unità all'interno di un esagono o di un Map Box.



Eliminate

Un'unità eliminata viene posta qui.
Un'unità qui presente viene spostata nel box Mobilitazione durante la Fase di Fine Turno.



Fase di Fine Turno

Mobilitazione

Un'unità rimossa dal box Eliminate viene posta qui.

Un'unità qui presente viene posta sulla mappa quando viene acquistata durante la Fase di Mobilitazione.



Volontà Nazionale Asse 	00	10	20	30	40	50	60	70	80	90
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Box segnalini Attacco a Sorpresa

Un segnalino [Attacco a Sorpresa] usato viene posto qui.
Se ricomprato durante la Fase di Mobilitazione ponetelo **quattro** turni dopo sul Turn Track.

Conta delle Fabbriche sulla Mappa

Se un paese non ha un segnalino Conta delle Fabbriche, la sua **Conta** equivale alle fabbriche amiche nella *propria* Area Metropolitana e Oltremare.



	10	11	12	13	14	15				
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
	Minimo Fabb. Perse								Massimo Fabb. Perse	

Fabbriche Extra	1	2	3	4	5	6	7	8	9
------------------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

Conta delle Fabbriche Asse= Conta delle Fabbriche sulla Mappa meno le Fabbriche Perse (se totale < 0, allora 0) più Fabbriche Extra.
Produzione= Conta delle Fabbriche [Ecc.: un paese con Moltiplicare di Produzione= Conta delle Fabbriche per Moltiplicatore di Produzione].

Produzione Asse	Moltiplicatore di Produzione			00	10	20	30	40	50
	Germania x 2								
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Area Ceduta

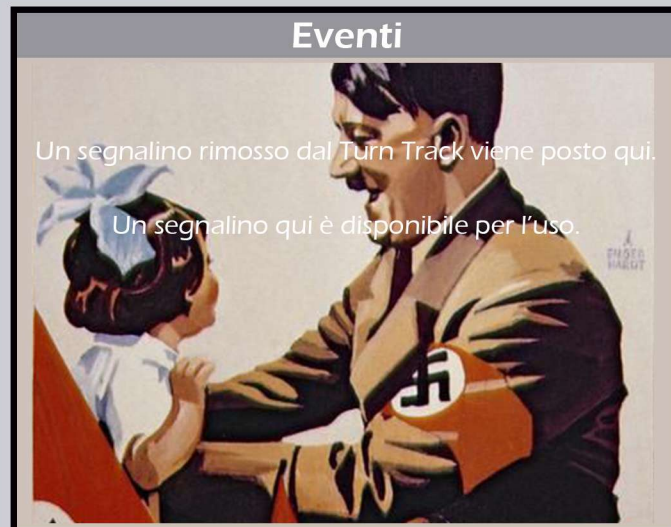
Un segnalino [Area Contesa] ceduto qui presente indica che quell'Area Contesa appartiene all'Area Metropolitana del paese del segnalino.



Eventi

Un segnalino rimosso dal Turn Track viene posto qui.

Un segnalino qui è disponibile per l'uso.



Unconditional Surrender!

by AhabXXX

Carta Fazione Sovietica

Condizionale

Un'unità o segnalino vengono posti qui in base al set up dello scenario.

Un'unità o segnalino qui presente è disponibile per essere utilizzato, solo a seguito di un determinato Evento Condizionale.



U Upgrade U

Un'unità Migliorata rimossa dal Turn Track viene posta qui.

Un'unità qui presente può migliorare un'unità all'Interno di un esagono o di un Map Box.



Eliminate

Un'unità eliminata viene posta qui.

Un'unità qui presente viene spostata nel box Mobilitazione durante la Fase di Fine Turno.



Fase di Fine Turno

Mobilitazione

Un'unità rimossa dal box Eliminate viene posta qui.

Un'unità qui presente viene posta sulla mappa quando viene acquistata durante la Fase di Mobilitazione.



Volontà Nazionale Sovietica	00	10	20	30	40	50	60	70	80	90
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

L'URSS non può collassare dopo il 1943

Box segnalini Attacco a Sorpresa

Un segnalino [Attacco a Sorpresa] usato viene posto qui.
Se ricomprato durante la Fase di Mobilitazione ponetelo quattro turni dopo sul Turn Track.

Conta delle Fabbriche sulla Mappa

Se un paese non ha un segnalino Conta delle Fabbriche, la sua **Conta** equivale alle fabbriche amiche nella propria Area Metropolitana e Oltremare.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	Minimo Fabb. Perse								Massimo Fabb. Perse

Fabbriche Extra

1	2	3	4	5	6	7	8	9
----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

Conta delle Fabbriche URSS= Conta delle Fabbriche sulla Mappa meno le Fabbriche Perse (se totale < 0, allora 0) più Fabbriche Extra.
Produzione= Conta delle Fabbriche [Ecc.: un paese con Moltiplicare di Produzione= Conta delle Fabbriche per Moltiplicatore di Produzione].

Produzione Sovietica

		Moltiplicatore di Produzione		00	10	20	30	40	50
		URSS x 2							
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Area Ceduta

Un segnalino [Area Ceduta] ceduto qui presente indica che quell'Area Ceduta appartiene all'Area Metropolitana del paese del segnalino.



Eventi

Un segnalino rimosso dal Turn Track viene posto qui.
Un segnalino qui è disponibile per l'uso.

Unconditional Surrender!

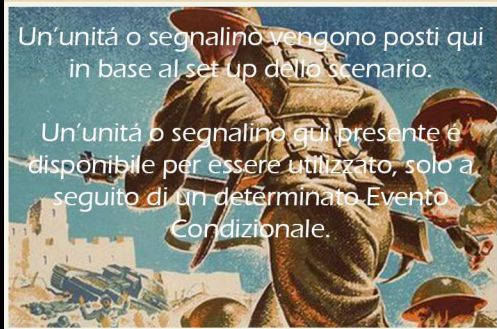
by AhabXXX

Fazione Alleati Occidentali

Condizionale

Un'unità o segnalino vengono posti qui in base al set up dello scenario.

Un'unità o segnalino qui presente è disponibile per essere utilizzato, solo a seguito di un determinato Evento Condizionale.



U Upgrade U

Un'unità Migliorata rimossa dal Turn Track viene posta qui.

Un'unità qui presente può migliorare un'unità all'interno di un esagono o di un Map Box.



Eliminate

Un'unità eliminata viene posta qui.

Un'unità qui presente viene spostata nel box Mobilitazione durante la Fase di Fine Turno.



Fase di Fine Turno

Mobilitazione

Un'unità rimossa dal box Eliminato viene posta qui.

Un'unità qui presente viene posta sulla mappa quando viene acquistata durante la Fase di Mobilitazione.



Volontà Nazionale Alleati Occidentali	00	10	20	30	40	50	60	70	80	90
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Box segnalini Attacco a Sorpresa

Un segnalino [Attacco a Sorpresa] usato viene posto qui.

Se ricomprato durante la Fase di Mobilitazione ponetelo quattro turni dopo sul Turn Track.

Conta delle Fabbriche sulla Mappa

Se un paese non ha un segnalino Conta delle Fabbriche, la sua **Conta** equivale alle fabbriche amiche nella propria Area Metropolitana e Oltremare.

		10	11	12	13	14	15		
0	1 Minimo Fabb. Perse	2	3	4	5	6	7	8	9 Massimo Fabb. Perse



Area Ceduta

Un segnalino [Area Contesa] ceduto qui presente indica che quell'Area Contesa appartiene all'Area Metropolitana del paese del segnalino.

Fabbriche Extra

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
--	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

Conta delle Fabbriche UK= Conta delle Fabbriche sulla Mappa meno le Fabbriche Perse (se totale < 0, allora 0) più Fabbriche Extra.
Produzione= Conta delle Fabbriche [Ecc.: un paese con Moltiplicare di Produzione= Conta delle Fabbriche per Moltiplicatore di Produzione].

Produzione Alleati		Moltiplicatore di Produzione		00	10	20	30	40	50
		Francia x 2	UK x 2						
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Eventi

