

Rana Domestica

Quando la Popolazione di questa Tribù raggiunge 4, ignora ulteriori dischi Goblin che sarebbe stati aggiunti ad esso. (Questa Tribù non può causare sovrappopolazione.) Inoltre, il malessere non fa diminuire la Forza di questa Tribù.

IMBOSCATA: FORZA 2.

«Vieni nella nostra Tribù!
Abbiamo una mascotte!»



Oreo

Questa Tribù ottiene +1 di Forza

IMBOSCATA: FORZA 4. Devi muoverti su uno spazio adiacente non occupato ed illuminato. Quindi, piazza il segnalino Orco sulla tessera che ha causato l'Imboscata, con questa carta vicino. Devi attaccare e sconfiggere l'Orco per entrare nella tessera.

«E' Tempo di Distruzione?»



Troll

Questa Tribù ottiene +1 di Forza

IMBOSCATA: FORZA 4. Piazza la tessera Crepaccio se non è già in gioco (anche se non stai usando le tessere Terreno), quindi piazza il segnalino Troll sullo spazio del ponte, con questa carta vicino. Devi attaccare e sconfiggere il Troll per attraversare il ponte.

«Chi sta sferragliando sul mio ponte?»

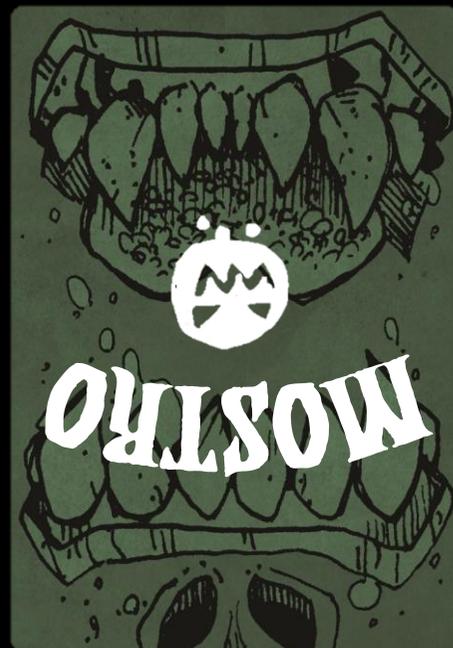
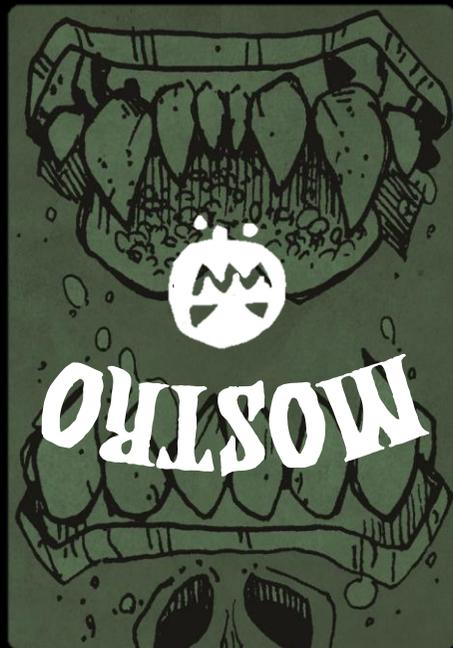
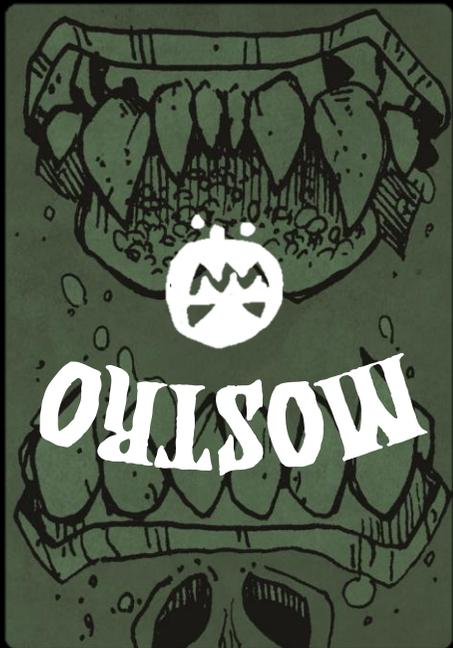
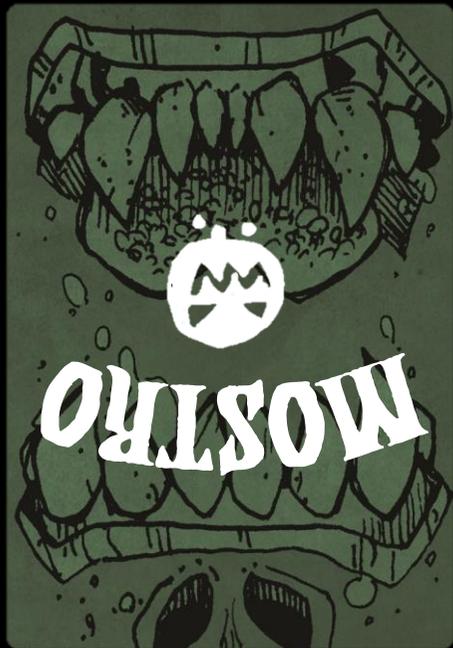


Golem

Questa Tribù può muoversi attraverso i muri.

IMBOSCATA: FORZA 3. Piazza il Golem a faccia in su sulla tua plancia giocatore. Per il resto della partita, ogni uso dell'Antica Mappa richiede 2 Cubi Eroe invece di 1.

«...O...B...E...D...I...S...C...O...»



Gnomo

Quando questa Tribù usa l' Azione Rivelare, puoi piazzare la sua pedina su una tessera Buia con qualsiasi simbolo Tribù.

Dopo che questa Tribù ha Razziato un Tesoro o una Gemma del Drago, puoi piazzare la sua pedina su una tessera Buia libera con qualsiasi simbolo Tribù.

IMBOSCATA: FORZA 3.

Scarta una carta Tesoro a caso.

«Essere furtivo è un lavoro difficile, come diceva sempre il nonno!»



Fuoco Fatuo

Mentre questa Tribù è attiva, ma prima che compia un'azione, puoi muovere il Cavaliere fino a 3 spazi in qualsiasi direzione. Puoi farlo solo se il Cavaliere è visibile alla Tribù e solo una volta per turno.

IMBOSCATA: Ignora la Forza; tira sempre il dado per colpire.

«...Ti ricordi di me... da questa parte... puoi vedermi...? ...Vieni, ti mostrerò...»



Scarabeo Luminoso

Quando questa Tribù si Disperde, perde un punto di Popolazione in meno. Quando questa Tribù perde Popolazione a causa di altri effetti, puoi scartare lo Scarabeo Luminoso per perdere un punto di Popolazione in meno.

IMBOSCATA: FORZA 3. Piazza lo Scarabeo Luminoso a faccia in su vicino al mazzo dei Mostri. Aggiungi +1 di Forza al prossimo Mostro pescato, quindi scarta lo Scarabeo Luminoso.

clk-clk *affrettati*

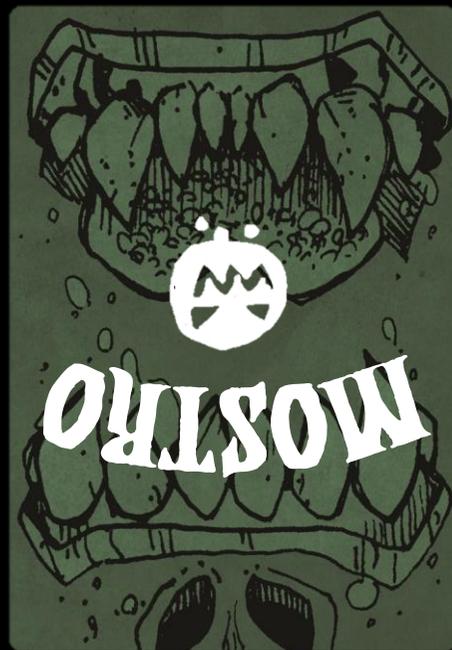
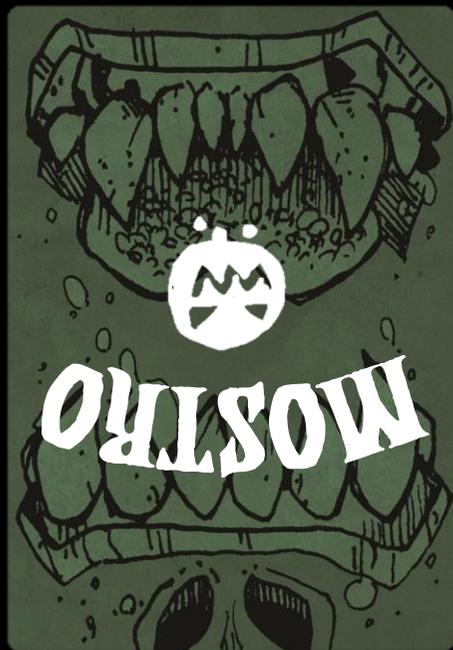


Verme del profondo

Quando attivi questa Tribù, durante il suo movimento può muoversi fino a 2 spazi in diagonale, ignorando tutte le tessere e muri.

IMBOSCATA: FORZA 2. Muovi diagonalmente verso la più vicina tessera Buia (piaziane 1 se necessario) e quindi rivela la tessera come parte dello stesso incontro.

«Cammina senza un ritmo e non attrarrai il verme.»



Blob

Se questa Tribù usa l'azione Attacco contro il Cavaliere, il Cavaliere perde anche 5 punti di Grinta.

IMBOSCATA: FORZA 3. Perdi 5 di Grinta

«Gluuuuurrghhh...»



Gigante del Fuoco

Questa Tribù ottiene +1 di Forza

IMBOSCATA: FORZA 4. Se la tua Forza è 3 o meno, perdi un altro punto Salute.

«Ucci Ucci... sento odor di Cavalierucci.»



Tunnel Segreti

Durante questo turno, ovunque tu attivi una Tribù rivelata, puoi piazzare immediatamente il suo segnalino su qualsiasi tessera Buia libera. Se lo fai, la Tribù non può essere mossa da qualsiasi effetto durante questo turno, ma può eseguire la sua azione.

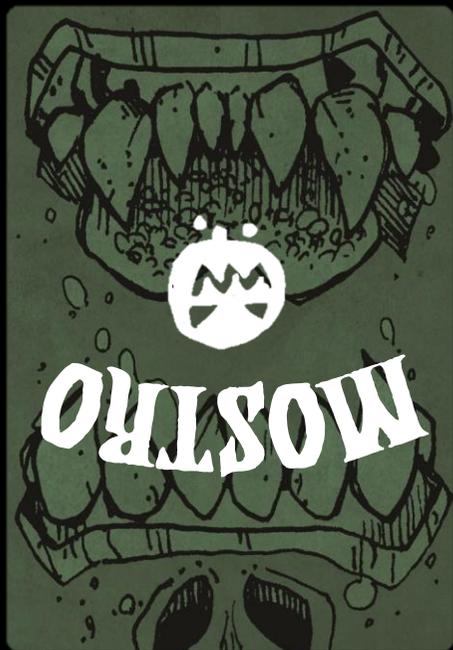
«Venite da questa parte, fate piano»



Crollo

Fai Crollare un numero di tessere Caverna pari alla Popolazione della Tribù dell'Occhio. Non puoi far Crollare tessere che contengono altri giocatori o Cristalli.

«Sono stato io a fare questo?»



Iraken della terra

Se questa Tribù usa l'azione Attacco, tira il dado del Drago e fai Crollare le Tessere Caverna interessate. Rimuovi quindi questa carta dal gioco invece di scartarla.

IMBOSCATA: FORZA 3. Tira il Dado del Drago. Fai Crollare le tessere interessate e quindi rimuovi la carta dal Gioco.

«Spacca tutto.»



Fionda

Piazza questa carta a faccia in su vicino alla tua plancia giocatore. Puoi usarla fino alla fine della partita e non conta nel tuo limite di carte che puoi tenere in mano.

Colpisci un giocatore visibile entro 4 spazi da una Tribù rivelata. Come azione, la tribù riduce la Forza, l'Armatura e la Percezione del bersaglio di 1 fino alla fine del turno.

«Meti il sasso lì, tira qui e BECCALO IN FACCIA!»



Caverna dei Funghi

Gioca questa carta prima di attivare qualsiasi Tribù. Invece di attivare ogni tribù 1 volta, attiva una tribù 3 volte.

Questa Tribù può usare un'attivazione per Rivelarsi anche se è dispersa o ha usato Nascondersi durante la precedente attivazione.

«Vai prima tu. Noi siamo qui al sicuro nel buio.»

CARD CONCEPT: SAMUEL W. BAILEY



Carne!

Piazza un disco di Forza su qualsiasi spazio libero e posiziona questa carta al suo fianco. Qualsiasi Tribù può Rivelarsi su quella tessera invece di una tessera Buia corrispondente. Ogni volta che una Tribù si Rivela puoi recuperare il disco di Forza.

Il Drago può attaccare il disco di Forza, il quale verrà rimosso dalla mappa: in questo caso scarta questa carta che conta come 1 Goblin divorato.

«Evviva evviva CARNE!»



Armeria

Quando questa carta è rivelata, aggiungi un disco di Forza su qualsiasi Tribù. Rimuovi il disco quando la Tribù attacca o se la sua Popolazione è ridotta a 0. Puoi far tornare il disco su una Tribù Razziando un altro Tesoro o una Gemma del Drago.

Puoi scartare questa carta invece di un Tesoro per pagare per un altro Schema.

«Appuntite... Quante cose Appuntite!»



Vessillo di Guerra

La tua massima Rabbia aumenta fino a 4

Puoi scartare questa carta invece di un Tesoro per pagare per un altro Schema.

“YAAHHHHH!!!”



Braccio destro

Ogni volta che Sovrappopoli, puoi rimuovere un disco Goblin da una Tribù rivelata invece di Disperdere una Tribù.

Puoi scartare questa carta invece di un Tesoro per pagare per un altro Schema.

«Sbrigatevi! Ho il matrimonio di mia figlia oggi»



Arruolamento

Ogni Turno, dopo aver scelto una carta Guerra ma prima di piazzare Goblin, puoi muovere 1 disco Goblin da una tribù ad un'altra.

Puoi scartare questa carta invece di un Tesoro per pagare per un altro Schema.

«Sono più furbo di te, unisciti all'Occhio adesso! Hah ha hah ha hah ha-OW!»



Antico Rituale

Quando peschi Segreti, puoi rimuovere 1 disco Goblin da qualsiasi Tribù per pescare un'altra carta Segreti.

Puoi scartare questa carta invece di un Tesoro per pagare per un altro Schema.

«Noi chiediamo Sacrificio!»



Mercenari

Quando peschi Mostri, puoi ridurre la tua Rabbia di 1 pescando un altro Mostro.

Puoi scartare questa carta invece di un Tesoro per pagare per un altro Schema.

«Quando arriva oro, noi compra sassi»



Occhio della Rabbia

Guadagni 1 punto Rabbia quando il Ladro Nasconde un Tesoro o una Gemma del Drago. Guadagni 1 punto Rabbia quando qualsiasi altro giocatore guadagna un Tesoro o una Gemma del Drago.

Puoi scartare questa carta invece di un Tesoro per pagare per un altro Schema.

«E' Mio! MIO! MIO! MIO!»



Olio di Caverna

Quando muovi, una Tribù perde 1 punto Popolazione ogni 3 tessere illuminate che attraversa (invece che ogni 2).

Puoi scartare questa carta invece di un Tesoro per pagare per un altro Schema.

«Meti il grasso sui piedi, e via Veloce!»



Veleno

Quando una Tribù usa un'azione Attacco contro un Cavaliere, lei deve posizionare 1 cubo Eroe sulla tessera Entrata. Se la Forza della Tribù è maggiore di quella del Cavaliere di 2 o più, lei dovrà piazzare invece 2 cubi Eroe. Il Cavaliere riottiene questi cubi non appena ritorna sulla tessera Entrata.

«E' una vecchia ricetta di famiglia.»



Comandante

Durante la Sovrappopolazione, puoi impedire ad una Tribù di Dispersersi.

«Seguitemi, miei Goblin! Vi guiderò a pranzo e ad uno splendido sonnellino! .»



Rubino del Goblin

Piazza questa carta a faccia in su sul tavolo.

-1 di Percezione (Tutte le Tribù)

Una volta per turno, dopo aver pescato una carta Guerra, Mostro o Segreti, puoi scartare e pescarne un'altra. Scarta il *Rubino del Goblin* quando qualsiasi tribù scende a 0 di Popolazione.

«Non è la cosa più splendida che tu abbia mai visto?»



Furia Cieca

Scegli una Tribù. Durante il suo turno, si può muovere attraverso tessere illuminate senza perdere Popolazione.

«Non c'è cosa più spaventosa della Luce!»



Bombarolo

Scegli una Tribù. Durante questo turno guadagna +2 di Forza. Se usa l'azione Attacco durante questo turno, diminuisci la sua Popolazione fino a 0 dopo aver agito.

«Mi piace quando fa tick tack tick tack tick tack BOOM.»



Maledizione

Scegli un giocatore da maledire. In ogni effetto, X è la quantità di Popolazione della Tribù dell'Occhio

- **Cavaliere:** Perde X di Grinta
- **Drago:** Scarta X carte Potere (sceglie il Drago)
- **Caverna:** Scarta X segnalini Presagio (sceglie la Caverna)
- **Ladro:** Diminuisce la Furtività di X fino al prossimo turno dei Goblin

«Bolli e ribolli e...si, continua a bollire.»



Trappola

Piazza questa carta a faccia in su sul tavolo.

Quando una Tribù è attaccata guadagna +1 di Forza e +1 di Percezione fino al termine dell'attacco, quindi scarta questa carta.

Quando una Tribù è sotto il tiro di un Potere del Drago, puoi scartare questa carta per ignorarlo.

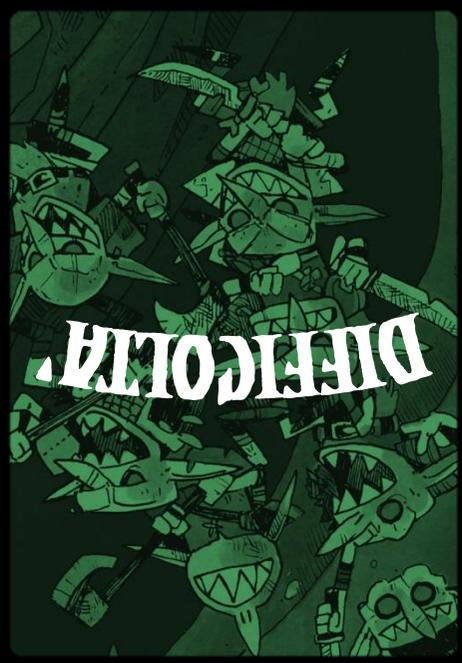
«Oh NO, sta arrivando il CAVALIERE! Cosa possiamo fare noi poveretti Goblin?»



Naseondigli

Una Tribù nascosta può usare l'azione Attacco contro il Cavaliere se lei è adiacente ad una tessera Imboscata. Durante questa azione non applicare nessun effetto da carte Mostro o altre carte Segreti.

«Zittati! E' tempo di qualche colpo basso.»



Condottiero


9 8

Il Cavaliere comincia con 9 di Salute

DIFFICOLTA': ESPERTO



Padrone


8

Il Cavaliere comincia con 8 di Salute

DIFFICOLTA': DIFFICILE



Comandante

Il Cavaliere comincia con 7 di Salute

DIFFICOLTA': NORMALE



Capo

Il Cavaliere comincia con 6 di Salute

DIFFICOLTA': FACILE



Furfante

Il Cavaliere comincia con 5 di Salute

DIFFICOLTA': FACILISSIMO

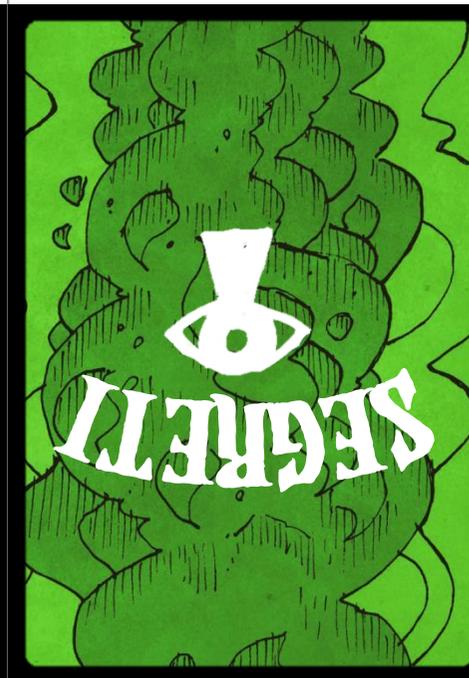


Maledizione

Scegli un giocatore da maledire.
In ogni effetto, X è la quantità di Popolazione della Tribù dell'Occhio

- **Cavaliere:** Perde X di Grinta
- **Drago:** Scarta X carte Potere (sceglie il Drago)
- **Unicorno:** Scarta X carte Unicorno (sceglie l'Unicorno)
- **Caverna/Spetto:** Scarta X segnalini Presagio (sceglie la Caverna/Spetto)
- **Ladro:** Diminuisce la Furtività di X fino al prossimo turno dei Goblin

«Bollì e ribollì e...si, continua a bollire.»



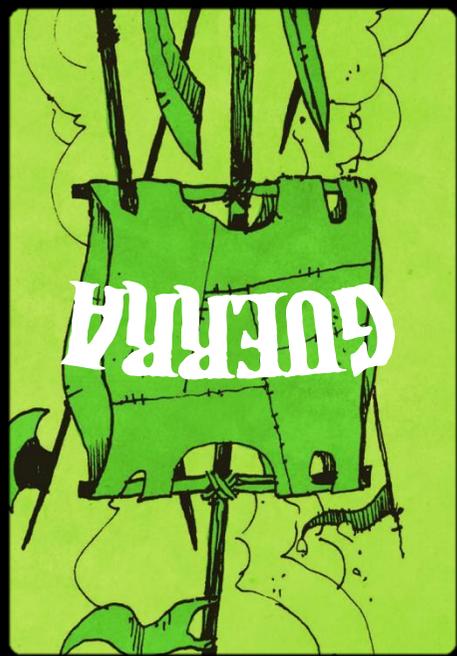
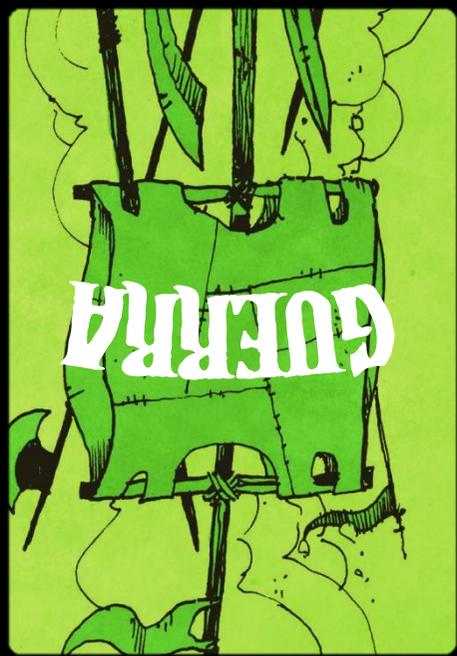
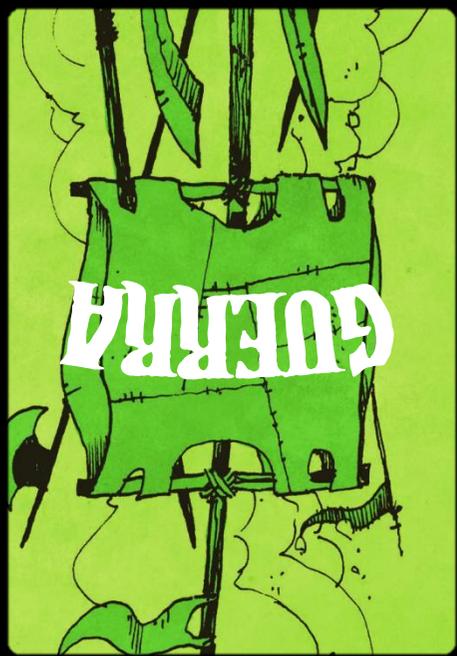
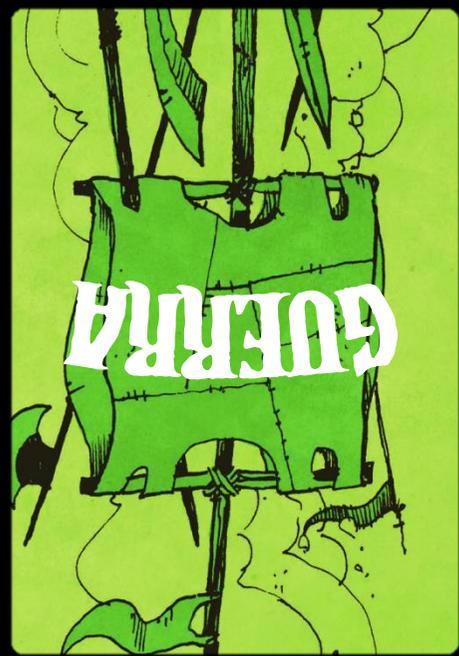
Trappola

Piazza questa carta a faccia in su sul tavolo.

Quando una Tribù è attaccata guadagna +1 di Forza e +1 di Percezione fino al termine dell'attacco, quindi scarta questa carta.

Quando una Tribù è sotto il tiro di un Potere del Drago o attaccata da un Unicorno, puoi scartare questa carta per ignorarlo.

«Oh NO, sta arrivando il CAVALIERE! Cosa possiamo fare noi poveretti Goblin?»



Sete

	3
	2
	1
	1
	0

«Stiamo morendo di fame!
Quando ci riempiamo la pancia?»

Dispetto

	2
	1
	2
	0
	1

«Facciamo un po' di casino.»

Sbronza

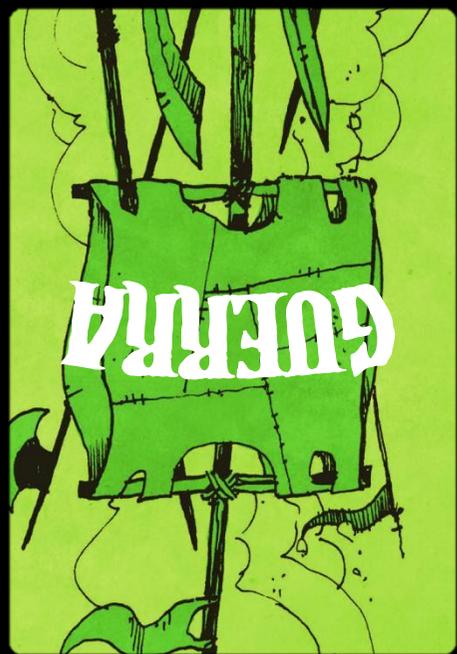
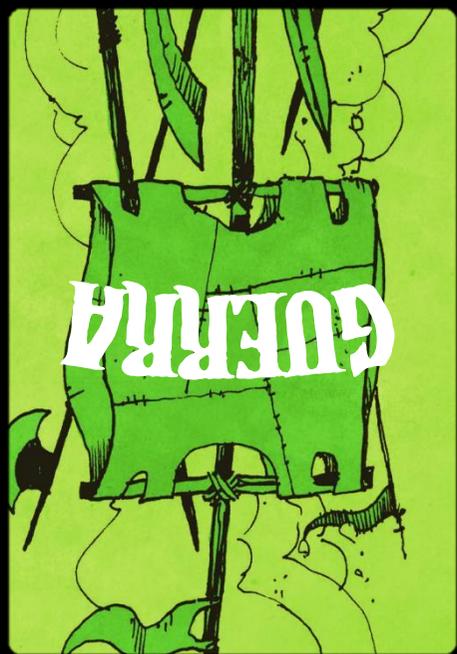
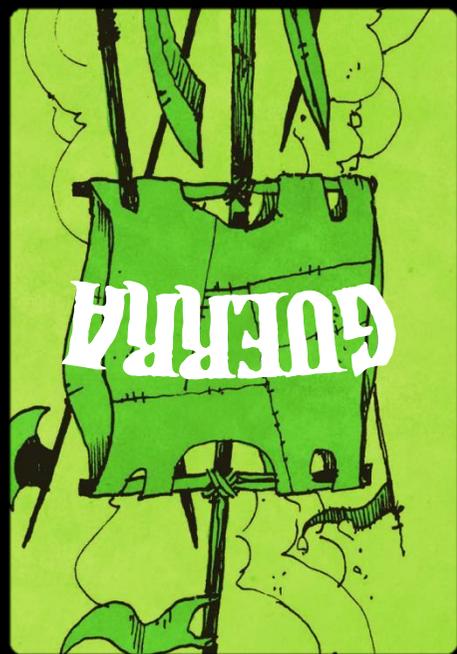
	1
	3
	2
	1
	0

«Avanti, al glorioso pisolino!»

Desolazione

	1
	2
	2
	1
	1

«Passaparola - Stiamo dando la caccia ad una giovane Cavaliere.»



Spreco

	2
	1
	3
	0
	1

«Eccoci arrivati, veloci e spaventosi.»

Rovina

	2
	2
	1
	1
	0

«Veloci, andiamo, andiamo a caccia!»

Odio

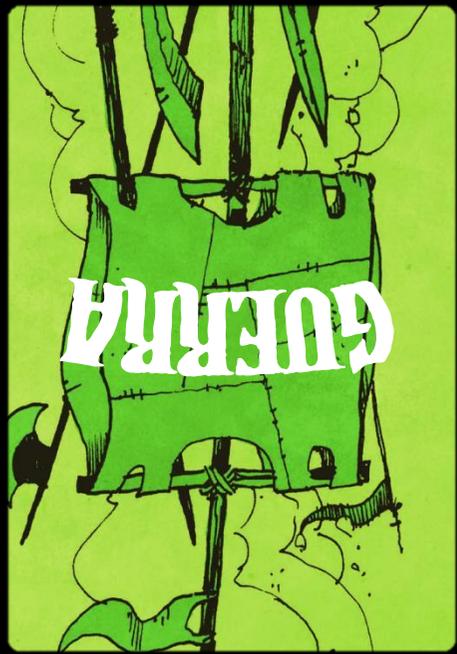
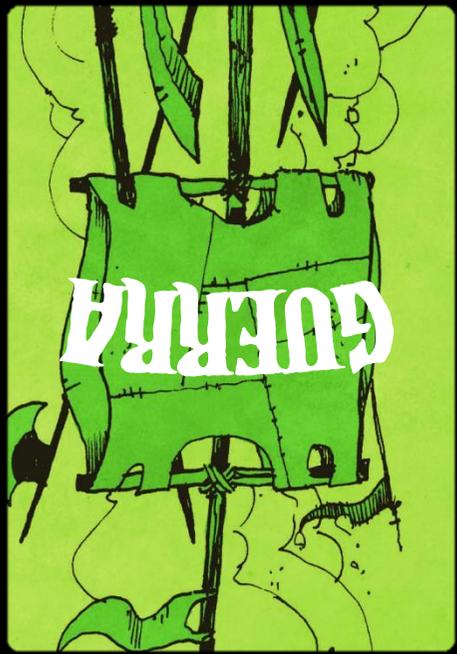
	2
	2
	2
	0
	0

«No, Tu assomigli ad un elfo mangia foglie, tu elfetto!»

Paura

	1
	1
	1
	1
	2

«Cos'è stato quel rumore? Vai a dare un'occhiata laggiù in quel tunnel tutto buio.»



Disperazione



0



0



0



3

+1 Rabbia



3

«Questi buchi tunnelosi sono nostri – solo i pazzi vengono qui.»

Dolore



1



1



1



0

+1 Rabbia



0

«Oh, un piatto di zuppa di lucertola come sapeva fare la mia nonnina!»