



SVILTORO



SVILTORO



SVILTORO



DIFFICOLTA'

Fascino



Una volta per turno, come azione gratuita, puoi guadagnare +2 in Furto per un turno aiutando un altro giocatore nella tua casella, in questo modo:

- Il **Cavaliere** guadagna +1 di Forza durante il suo prossimo turno.
- I **Goblin** pescano 1 carta Segreti.
- Il **Drago** pesca 1 carta Potere.
- L'**Unicorno** pesca 1 carta Unicornio.
- La **Caverna (Spettro)** pesca un segnalino Presagio (*devi essere su una tessera Cristallo per aiutarla*).
- Il **Ghoul (Ripugnante)** ottiene +1 di movimento al suo prossimo turno.
- Lo **Spettro** guadagna +1 in Concentrazione durante il suo prossimo turno.

Non puoi colpire un giocatore con qualsiasi altra azione durante lo stesso turno se è l'obiettivo di questa carta.

«Sembri aver bisogno di un po' d'aiuto, mio caro amico.»

Mantello dell'Imbroglione



Puoi prendere di mira un altro giocatore con Borseggiare se la tua Furtività è **maggiore o uguale** alla sua Percezione.

Quando trasporti Tesori e Gemme del Drago che non hai ancora Messo al Sicuro, riduci il tuo punteggio di Furtività di un **totale** di 1 invece che di 1 per ogni oggetto trasportato.

Puoi trasportare fino a 2 Tesori o Gemme alla volta.

«Rubare ai ricchi per dare a... Me!»

Bacchetta dello Stregone



Questa carta ha 5 cariche.

Una volta per turno, puoi spendere 1 cubo Azione e una carica per prendere di mira te o un giocatore visibile entro 3 spazi, causando i seguenti effetti:

- Tu guadagni +3 in Furto durante il tuo turno.
- Il **Cavaliere** perde 3 di Grinta.
- La **Rabbia dei Goblin** è portata ad 1.
- Il **Drago** scarta 2 carte Potere.
- L'**Unicorno** scarta 2 carte Unicornio.
- La **Caverna (Spettro)** scarta 2 segnalini Presagio.
- Il **Ghoul (Ripugnante)** perde 2 movimenti al suo prossimo turno.
- Lo **Spettro** ha -1 di Concentrazione durante il suo prossimo turno.

«Maledetto a me? Maledetto TU!»



Borsaiolo

Devi Mettere al Sicuro
4 Tesori.

DIFFICOLTA': FACILISSIMO



Invasore

Devi Mettere al Sicuro 8 Tesori.
Non piazzare i primi 2
negli spazi Sviluppo.

DIFFICOLTA': ESPERTO



Predatore

Devi Mettere al Sicuro 7 Tesori.
Non piazzare il primo
negli spazi Sviluppo.

DIFFICOLTA': DIFFICILE



Ladro

Devi Mettere al Sicuro
6 Tesori.

DIFFICOLTA': NORMALE



Seassinatoro

Devi Mettere al Sicuro
5 Tesori.

DIFFICOLTA': FACILE