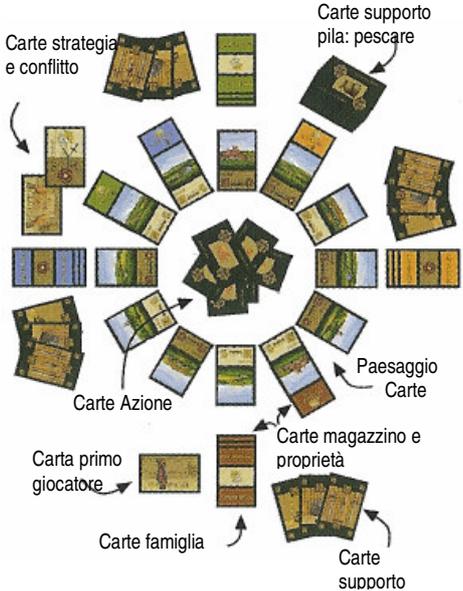
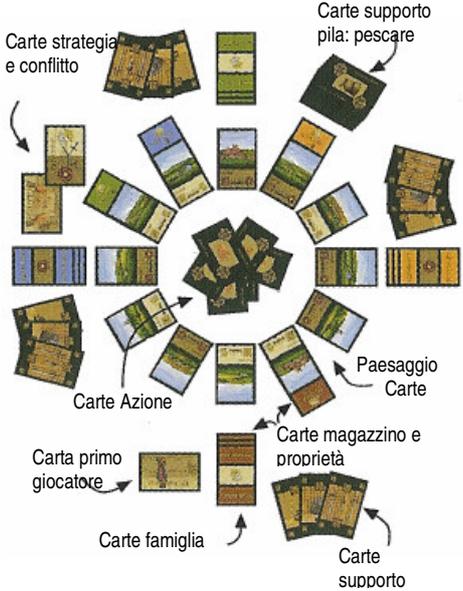


TURNO DI GIOCO	AZIONI	LAYOUT DI GIOCO
FASE 1 Determinare il luogo del conflitto	 TRADITORE (VERRÄTER) Cambia fazione e riceve 1 VP	
FASE 2 Scegliere l'azione	 DIPLOMATICO 2 Pesca una carta supporto e riceve 2 CP (punti conflitto)	
FASE 3 Giocare una carta supporto	 DIPLOMATICO 5 Riceve 5 CP	
FASE 4 Rivelare una carta azione	 COSTRUTTORE (BAUMEISTER) Costruisce un magazzino o una proprietà	
FASE 5 Risolvere il conflitto e determina il vincitore	 STRATEGA (STRATEGE) Può scegliere il nuovo luogo del conflitto e riceve 2 VP	
FASE 6 Distribuire i punti vittoria	 CONTADINO (BAUER) Pesca 3 carte supporto	
FASE 7 Il costruttore (Baumeister) piazza una carta magazzino o proprietà.		
FASE 8 Lo stratega (Stratego) prende le carte Conflitto e strategia		
FASE 9 Scartare le carte supporto		
FASE 10 Pescare le carte supporto		
FASE 11 Riposizionare le carte azione al centro del cerchio		
FASE 12 Passare la carta primo giocatore.		
FASE 13 Fine del round.		
Il gioco termina dopo: <ul style="list-style-type: none"> • 8 rounds (con 4 giocatori) • 9 rounds (con 3 giocatori) 		

TURNO DI GIOCO	AZIONI	LAYOUT DI GIOCO
FASE 1 Determinare il luogo del conflitto	 TRADITORE (VERRÄTER) Cambia fazione e riceve 1 VP	
FASE 2 Scegliere l'azione	 DIPLOMATICO 2 Pesca una carta supporto e riceve 2 CP (punti conflitto)	
FASE 3 Giocare una carta supporto	 DIPLOMATICO 5 Riceve 5 CP	
FASE 4 Rivelare una carta azione	 COSTRUTTORE (BAUMEISTER) Costruisce un magazzino o una proprietà	
FASE 5 Risolvere il conflitto e determina il vincitore	 STRATEGA (STRATEGE) Può scegliere il nuovo luogo del conflitto e riceve 2 VP	
FASE 6 Distribuire i punti vittoria	 CONTADINO (BAUER) Pesca 3 carte supporto	
FASE 7 Il costruttore (Baumeister) piazza una carta magazzino o proprietà.		
FASE 8 Lo stratega (Stratego) prende le carte Conflitto e strategia		
FASE 9 Scartare le carte supporto		
FASE 10 Pescare le carte supporto		
FASE 11 Riposizionare le carte azione al centro del cerchio		
FASE 12 Passare la carta primo giocatore.		
FASE 13 Fine del round.		
Il gioco termina dopo: <ul style="list-style-type: none"> • 8 rounds (con 4 giocatori) • 9 rounds (con 3 giocatori) 		

CARTE PAESAGGIO



Dorf = Villaggio
 Fluss = Fiume
 Ödnis = Selva
 Stadt = Città
 Wald = Boschi
 Weide = Prati

Famiglia dell'aquila o della rosa

Conflitto base Points (CP)

Tavola di valutazione



Numero di giocatori della stessa famiglia

Punti vittoria (VP) guadagnati da ogni giocatore

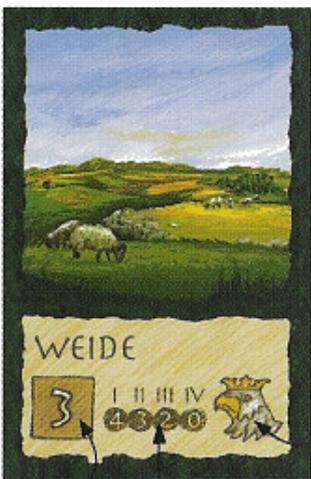
ESEMPIO DI CONFLITTO

Se un giocatore affiliato alla rosa vince il conflitto, riceve 5 VPs, e la carta fiume viene girata dal lato della Rosa.



Se tre giocatori affiliati all'aquila vincono, ognuno riceve 4 e la carta città viene girata dal lato dell'aquila.

CARTE PAESAGGIO



Dorf = Villaggio
 Fluss = Fiume
 Ödnis = Selva
 Stadt = Città
 Wald = Boschi
 Weide = Prati

Famiglia dell'aquila o della rosa

Conflitto base Points (CP)

Tavola di valutazione



Numero di giocatori della stessa famiglia

Punti vittoria (VP) guadagnati da ogni giocatore

ESEMPIO DI CONFLITTO

Se un giocatore affiliato alla rosa vince il conflitto, riceve 5 VPs, e la carta fiume viene girata dal lato della Rosa.



Se tre giocatori affiliati all'aquila vincono, ognuno riceve 4 e la carta città viene girata dal lato dell'aquila.

