

## GUGADETH AND THE BEAST

### Contenuto:

1 Miniatura in plastica altamente dettagliata  
2 Carte ID Vampiro  
10 Carte Influenza Antico  
Questo Foglio delle Regole

### GUGADETH E LA BESTIA

*Gareth era il padrone di un canile e viveva in una tenuta in un piccolo paesino. Quando giunse la Notte stava dando da mangiare ai propri cani, avendo cura che il capobranco, Dex, non prendesse più cibo di quanto gli spettasse. I Vampiri percepirono la natura feroce dei cani da caccia e fu così che li trasformarono in Vampiri, mentre i lavoratori e la famiglia venne trattata come semplice cibo. Ma la devozione del proprietario del canile al suo branco gli diede la forza di aggrapparsi a questo mondo, sebbene la corruzione nel suo corpo morente gli avrebbe impedito di provare più una simile emozione.*

*Prendersi cura del branco dei Guardiani era ora il suo nuovo ruolo nel clan che presto si gettò sull'avanguardia dei Vampiri che avevano compiuto l'incursione. Con così tanto sangue versato il suo potere crebbe, così come quello del Guardiano alfa che sembrava immune ai danni che logoravano il branco. Quella che era devozione era adesso un legame maledetto attraverso il quale fluiva il loro potere.*

*Lentamente il branco cominciò a passare più tempo cacciando e dormendo da solo. Nonostante la loro aggressione, i Guardiani caddero in*

*battaglia. Alla fine rimasero solo loro due. Nessuno del clan poteva castigare il padrone del canile per il suo pessimo lavoro; ora non era più un servitore e non avrebbe accettato facilmente delle critiche.*

*No, Gareth e Dex erano cresciuti diventando Gareth e la Bestia, legati per sempre come un branco di due creature.*

### Aggiungere Gugadeth alle vostre Caccie

Gugadeth e la Bestia possono essere aggiunti a qualsiasi Caccia che includa un Vampiro Antico.

Per generare casualmente Gugadeth e la Bestia, aggiungi la Carta ID Vampiro di Gugadeth alle altre Carte ID Vampiro e tieni la carta della Bestia a portata di mano. Quando la carta di Gugadeth viene pescata, piazza le Carte ID di Gugadeth e della Bestia nella tua area di gioco.

Per le Caccie che piazzano gli Antichi nel Covo durante la preparazione del gioco, piazza semplicemente la miniatura nella locazione corretta e piazza la Carta ID di Gugadeth e della Bestia nella tua area di gioco.

Sia Gugadeth che la Bestia sono Vampiri Antichi. Essi hanno le proprie Carte Influenza Antico, che sono tenute separate dalle altre Carte Influenza Antico. Mescola questo mazzo e piazzalo a portata di mano nella tua area di gioco.

### Flusso di Gioco

Gugadeth e la Bestia condividono un forte legame psichico che permette loro di condividere la propria forza vitale.

Quando attacchi Gugadeth o la Bestia pesca una Carta Influenza Antico dal loro mazzo dedicato.

Quando i Punti Vita della Bestia sono superiori a 0, essa parteciperà attivamente agli Attacchi contro i Cacciatori e difenderà Gugadeth. Quando risolvi le Carte Attivazione dei Vampiri, Attacca con entrambi gli Antichi. I Cacciatori però possono Attaccare solamente la Bestia.

Quando i Cacciatori riducono a 0 Punti Vita la Bestia, essa non viene distrutta immediatamente poiché attinge forza dal suo legame con Gugadeth. Essa diviene molto più passiva e non Attacca più durante la fase di Attivazione dei Vampiri ed i Cacciatori ora possono Attaccare Gugadeth. Comunque la Bestia continua a spostare Gugadeth all'interno del Covo ed occasionalmente attaccherà come riportato sulle Carte Influenza Antico. Sebbene la Bestia non sia completamente Distrutta, prendete la Concentrazione indicata la prima volta che un Cacciatore riduce i suoi Punti Vita a 0.

Una volta che i Punti Vita di Gugadeth sono stati ridotti a 0, entrambi gli Antichi sono Distrutti e puoi rimuovere la miniatura.

## ETEN

### Contenuto:

1 Miniatura in plastica altamente dettagliata  
1 Carta ID Vampiro  
10 Carte Influenza Antico  
Questo Foglio delle Regole

### ETEN

*Nete era una strega bianca che curava con le erbe e faceva innamorare i villici con le sue pozioni d'amore. Ogni formula era accuratamente registrata nel suo Libro della Vita. Viveva poco al di fuori del borgo, vicino al cimitero. Là poteva facilmente coltivare i suoi ingredienti nei campi e nei boschi e la notte si occupava segretamente delle tombe, mantenendole belle e pulite. Specialmente quella di suo marito, morto troppo giovane all'età di 18 anni.*

*Gli abitanti del villaggio non erano sciocchi. Avevano accettato l'ossessione del suo cuore spezzato e sapevano che i suoi incantesimi erano solo un imbroglio. Tuttavia qualche volta le erbe erano state d'aiuto col mal di denti e qualcuno doveva badare alle tombe. Non lo facevano mossi solamente da uno spirito caritatevole.*

*Quando giunse la Notte, lei fu la prima ad essere trasformata.*

*La ribollente corruzione che scorre nel suo corpo ha invertito Nete. Ora è un potente Antico col pieno potere dell'Influenza; Eten legge al contrario il proprio Libro di Sangue mentre respinge e danneggia i Cacciatori nelle sue vicinanze.*

### Aggiungere Eten alle vostre Caccie

Eten può essere aggiunta a qualsiasi Caccia che includa un Vampiro Antico. Tratta Eten come qualsiasi altro Antico, per esempio aggiungendo la Carta ID Vampiro di Eten alle altre Carte ID Vampiro per generarla casualmente o piazzando la sua miniatura nel Covo durante la preparazione del gioco al posto di un altro Antico.

Eten ha un proprio mazzo di Carte Influenza Antico; queste vengono tenute separate dalle altre Carte Influenza Antico. Mescola il mazzo e piazzalo in un luogo facilmente raggiungibile nella tua area di gioco. Quando Eten viene attaccata i Cacciatori dovrebbero pescare le Carte Influenza Antico da questo mazzo dedicato.

## NYX

### Contenuto:

- 1 Miniatura in plastica altamente dettagliata
- 1 Carta ID Vampiro
- 1 Carta ID Cacciatore
- Questo Foglio delle Regole

### Aggiungere Nyx alle vostre Caccie

A differenza di tutti gli altri personaggi, Nyx può essere utilizzata come un Vampiro Antico o come un Cacciatore.

Nyx può combattere per la Notte. Trattala come qualsiasi altro Antico, ad esempio aggiungendo la Carta ID Vampiro di Nyx alle altre Carte ID Vampiro per generarla casualmente, oppure piazza la sua miniatura nel Covo durante la preparazione del gioco al posto di un altro Antico.

Nyx può anche unirsi alla Caccia. Uno dei giocatori può prendere le sue Carte ID Cacciatore ed Arma Base e controllarla

durante una Missione Singola o una Campagna.

La prima volta che utilizzi Nyx, ti suggeriamo di scaricare e giocare la Caccia introduttiva che abbiamo creato per lei. La puoi trovare qui:

<http://www.darkgategames.com/download>

## VAMPIRE LORDS

### Contenuto:

- 2 Miniature in plastica altamente dettagliate
- Lord Kurivan
- Lord Marku
- 2 Carte ID Vampiro
- Questo Foglio delle Regole

### LORD KURIVAN

Uno dei più antichi Signori dei Vampiri, Kurivan era conosciuto con molti nomi: la Tempesta Dopo la Calma, L'Esecutore della Morte, Il Collezionista di Teschi. Guidato da un'insaziabile odio e da un rancore che lo divorava dall'interno, egli non può mai riposare. Ovunque andasse, la morte lo accompagnava e nulla rimaneva se non terra bruciata. Ma

*il furioso potere di Kurivan si dissolse rapidamente ed il suo regno di terrore durò solo pochi decenni.*

*Che sia un caso che Kurivan abbia reclamato la guida della Notte proprio ora? Ha forse percepito una debolezza sconosciuta all'interno dell'Ordine che intende sfruttare a proprio vantaggio?*

*una potente enclave di Vampiri ungheresi. L'Ordine crede che questo nuovo nemico dalla faccia di pipistrello sia lo stesso Antico, nutrito e corrotto dallo stesso male che ha diffuso nei secoli.*

*Avrà l'Ordine la forza per distruggere questa selvaggia bestia che domina la Notte?*

### LORD MARKU

Uscendo dalle ombre, Markus si è mostrato come il vero Signore della Notte. Sebbene la sua storia non sia completamente conosciuta, nella libreria dell'Ordine vi sono racconti di un gigantesco pipistrello che devastava i villaggi dell'Europa dell'Est. Storie successive narrano di un Pipistrello Antico a capo di

### Rimpiazzare i Signori dei Vampiri nelle vostre Caccie

Entrambi questi Signori dei Vampiri, Lord Kurivan e Lord Marku, possono essere utilizzati per rimpiazzare un Signore dei Vampiri in una Caccia o in una Campagna completa. Utilizza la nuova Carta ID Signore dei Vampiri e la relativa miniatura come descritto nella descrizione della Caccia.

## GRELROK

### Contenuto:

- 1 Miniatura in plastica altamente dettagliata
- 1 Carta ID Vampiro
- Questo Foglio delle Regole

### GRELROK

*Le ossa sporgenti ed affilate, la pelle spessa ed i muscoli rigonfi mandano un messaggio chiaro: Grelrok è qui per combattere. Grelrok è una bestia deforme che utilizza il proprio corpo come un'arma. Non gli importa se la sua preda rimane tutta d'un pezzo, quello che conta è che sia morta.*

### Aggiungere Grelrok alle vostre Caccie

Grelrok può essere aggiunto a qualsiasi Caccia che includa un Vampiro Antico. Tratta Grelrok come qualsiasi altro Antico, per esempio aggiungendo la Carta ID Vampiro di Grelrok alle altre Carte ID Vampiro per generarlo casualmente o piazzando la sua miniatura nel Covo durante la preparazione del gioco al posto di un altro Antico.