



VIBORA AND THE JARARACA

CONTENUTO

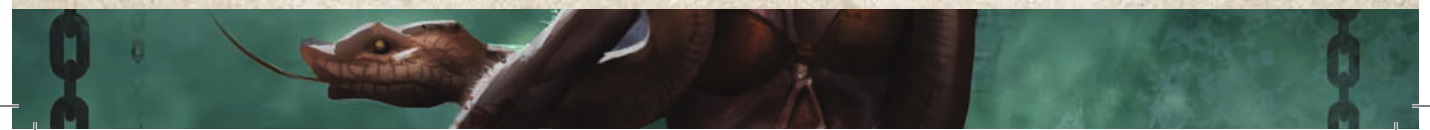
- 7 Miniature in plastica altamente dettagliate
- Vibora e Culebra
- 6 Jararaca
- 2 Carte ID Vampiro
- 15 Carte Incontro Vampiro
- 4 Carte Attivazione Vampiro
- 1 Foglio delle Regole

Vibora è un potente Vampiro Antico vecchio più di 500 anni. E' sempre vista con un piccolo gruppo di decrepiti servitori ed il proprio famiglia, un enorme pitone di nome Culebra. Le sue origini si sono perse nel tempo, ma la sua natura di rettile è evidente. Ella controlla tutti i serpenti nelle vicinanze e ha un legame simbiotico con Culebra; il pitone è vecchio quanto lei. Molti dell'Ordine dicono che sia Culebra la fonte del suo potere e non

viceversa. I primi racconti descrivono Vibora come una donna bellissima e seducente, ma potrebbe trattarsi semplicemente di un mito. Ora lei è una creatura orrenda e squamosa. I Cacciatori che sono sopravvissuti ad un incontro con lei riportano che era la sua danza sinuosa ad affascinarli e non il suo fascino.

Gli Jararaca non sono della stessa linea di sangue dei Vampiri e non vivono come

i loro clan. Esse sono semplicemente le più recenti vittime di Vibora, umani che persistono nel loro stato di non morti per un breve lasso di tempo dopo che sono stati trasformati. Sono deboli e corrotti e non vivono a lungo, morendo velocemente se separati da Vibora e dal branco: la poca forza vitale che Vibora elargisce loro sembra sostenerli solamente quando sono insieme.





AGGIUNGERE VIBORA E LE JARARACA ALLE TUE CACCIE

Gli Jararaca sono studiati per essere facilmente integrati in qualsiasi Caccia:

Quando crei il mazzo delle Carte Incontro, includi le Carte Incontro Jararaca del livello appropriato, specificato nella preparazione della Caccia. In maniera analoga, includi le nuove Carte Attivazione.

Stai a te scegliere come fare questo. Ad esempio:

- Mescola le Carte Incontro Jararaca L1 con le carte L1 del Gioco Base e pesca casualmente il numero di carte richiesto. Questo ti permetterà di avere un piccolo numero di Jararaca nel Covo.
- Pesca per prima dalle carte Jararaca ed utilizza quelle

del Gioco Base solo per raggiungere il numero di carte richiesto. Questo renderà le Jararaca più comuni nel Covo.

Non importa come crei il mazzo finché includi il numero di carte specificato per ogni livello.

Allo stesso modo, Vibora può essere aggiunta ad una qualsiasi Caccia che includa un Vampiro Antico. Tratta Vibora come qualsiasi altro Antico, ad esempio aggiungendo le Carte ID Vampiro di Vibora alle altre Carte ID Antico per le generazioni casuali o piazzando la sua miniatura nel Covo durante la preparazione al posto di un altro Antico.

Sebbene Vibora e i suoi servitori Jararaca saranno spesso usate insieme, puoi utilizzarle indipendentemente, ad esempio impiegando Vibora da sola.

