


BAELRIEVER WRAITHS

~ The Raker Genesis



Un Raker attacca Dirth Forge.

Se hai una  in questo luogo puoi affrontare un Raker usando un'azione del tuo turno.

Combatti: Tira un dado (-1  per +1 sul tiro del dado)

 -  = { SCONFIGGI IL RAKER : +2  , -1  }

 -  = { PERDI LO SCONTRO : -2  , +1  }


Se non combatti: -2  , +1  }


Dopo lo scontro, scarta questa carta.

LEACHER LEGION

~ Hungry Raker Swarm

Un Raker attacca Life's Ebb.

Se hai una  in questo luogo puoi affrontare un Raker usando un'azione del tuo turno.

Combatti: Tira un dado (-1  per +1 sul tiro del dado)

 -  = { SCONFIGGI IL RAKER : +1  , -1  }

 -  = { PERDI LO SCONTRO : \searrow 1  , +1  }


Se non combatti: \searrow 1  , +1  }

Dopo lo scontro, scarta questa carta.


VALDAGHARR THE USURPER

~ Woe of the Reaper General



Un Raker attacca Cryptus Akhor.

Se hai una  in questo luogo puoi affrontare un Raker usando un'azione del tuo turno.

Combatti: Tira un dado (-1  per +1 sul tiro del dado)

 -  = { SCONFIGGI IL RAKER : +3  , -1  }

 -  = { PERDI LO SCONTRO : -3  , +1  }


Se non combatti: -3  , +1  }


Dopo lo scontro, scarta questa carta.

OATHBREAKER KNIGHT





~ Fallen Reapers



Un Raker attacca Voxxingard.

Se hai una  in questo luogo puoi affrontare un Raker usando un'azione del tuo turno.

Combatti: Tira un dado (-1  per +1 sul tiro del dado)

 -  = { SCONFIGGI IL RAKER : +3  , -1  }

 -  = { PERDI LO SCONTRO : -3  , +1  }


Se non combatti: -3  , +1  }

Dopo lo scontro, scarta questa carta.

KAIRV, THE HOLLOW BANSHEE





~ Sorrow Never Sated



Un Raker attacca Higst Athenaeum.

Se hai una  in questo luogo puoi affrontare un Raker usando un'azione del tuo turno.

Combatti: Tira un dado (-1  per +1 sul tiro del dado)

 -  = { SCONFIGGI IL RAKER : +3  , -1  }

 -  = { PERDI LO SCONTRO : -3  , +1  }


Se non combatti: -3  , +1  }


Dopo lo scontro, scarta questa carta.

CLEAVING SPLIGHTERS

~ Divided They Conquer



Un Raker attacca Grendall's Pillars.

Se hai una  in questo luogo puoi affrontare un Raker usando un'azione del tuo turno.

Combatti: Tira un dado (-1  per +1 sul tiro del dado)

 -  = { SCONFIGGI IL RAKER : +1  , -1  }

 -  = { PERDI LO SCONTRO : \searrow 1  , +1  }


Se non combatti: \searrow 1  , +1  }

Dopo lo scontro, scarta questa carta.

GHETIS AVANCOR

~ Dread Agitator



Un Raker attacca Curio Cryptus.

Se hai una  in questo luogo puoi affrontare un Raker usando un'azione del tuo turno.

Combatti: Tira un dado (-1  per +1 sul tiro del dado)

 -  = { SCONFIGGI IL RAKER : +2  , -1  }

 -  = { PERDI LO SCONTRO : -2  , +1  }


Se non combatti: -2  , +1  }


Dopo lo scontro, scarta questa carta.

BRITTLEBONE RAKER

~ Blight-Marked Claws



Un Raker attacca Mortiss-Veth.

Se hai una  in questo luogo puoi affrontare un Raker usando un'azione del tuo turno.

Combatti: Tira un dado (-1  per +1 sul tiro del dado)

 -  = { SCONFIGGI IL RAKER : +2  , -1  }

 -  = { PERDI LO SCONTRO : -2  , +1  }


Se non combatti: -2  , +1  }


Dopo lo scontro, scarta questa carta.

FILTHUSK THE BLIGHTMAKER

- Reason Twisted by Destruction

Un Raker attacca Vadlum Gates.

Se hai una  in questo luogo puoi affrontare un Raker usando un'azione del tuo turno.

Combatti: Tira un dado (-1  per +1 sul tiro del dado)

 -  = { SCONFIGGI IL RAKER : +1 , -1  }

 -  = { PERDI LO SCONTRO : , +1  }

Se non combatti: , +1 


Dopo lo scontro, scarta questa carta.



BLOOD WIGHTS

- Blood Cultist Raevell's Revenge

Un Raker attacca Theaters of Memory.

Se hai una  in questo luogo puoi affrontare un Raker usando un'azione del tuo turno.

Combatti: Tira un dado (-1  per +1 sul tiro del dado)

 -  = { SCONFIGGI IL RAKER : +1 , -1  }

 -  = { PERDI LO SCONTRO : , +1  }

Se non combatti: , +1 


Dopo lo scontro, scarta questa carta.




NAGH-SHADE

- Darkness Throughout

Un Raker attacca HushHyde.

Se hai una  in questo luogo puoi affrontare un Raker usando un'azione del tuo turno.

Combatti: Tira un dado (-1  per +1 sul tiro del dado)

 -  = { SCONFIGGI IL RAKER : +1 , -1  }

 -  = { PERDI LO SCONTRO : , +1  }

Se non combatti: , +1 


Dopo lo scontro, scarta questa carta.







REVENANT REMNANTS

- Pieces That Never Forget



Un Raker attacca Calvum Harrows.

Se hai una  in questo luogo puoi affrontare un Raker usando un'azione del tuo turno.

Combatti: Tira un dado (-1  per +1 sul tiro del dado)

 -  = { SCONFIGGI IL RAKER : +1 , -1  }

 -  = { PERDI LO SCONTRO : , +1  }



Se non combatti: , +1 

Dopo lo scontro, scarta questa carta.



FORD THE RIVER OF SORROWS

Beware the Boatswains Ire

Ogni volta che ottieni  in questo turno puoi invece prendere 2 .

— EVENTO —

ATTEMPT THE BLINDING GATE PASSAGE




Climb the Wretched Stairway to Heaven

Se muovi una  in Dirth Forge, puoi prendere fino a 3  da Dirth Forge.

— EVENTO —

INTERLOPING SLAVER ANGEL




Invoke the will of the oppressor

Aggiungi almeno 1  alla tua Cripta in qualsiasi momento durante questo turno e guadagna subito 1 . Se non completi questo obiettivo, aumenta la  di 1.

— CELESTIAL SCOUT —

MARAUDING HARBINGER DEMON

Chaos bears the Dreadsgrip


Aggiungi almeno 1  alla tua Cripta in qualsiasi momento durante questo turno e guadagna subito 1 . Se non completi questo obiettivo, aumenta la  di 1.

— CELESTIAL SCOUT —



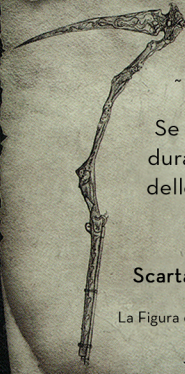
GRAVEDODGE THE FATEMAKER

~ A destiny-deciding bauble

Se hai più  di chiunque altro in Life's Ebb in qualsiasi momento durante la fase azione, ottieni questo Artefatto per il resto della partita.

Puoi aggiungere +1 a qualsiasi tiro di dado.

— ARTEFATTO —



LONGREACH SCYTHE

~ Twin Jeopardies of Mortal and Mourner

Se sei coinvolto in almeno due pareggi durante le fasi di risoluzione dei luoghi e delle gilde ottieni questo Artefatto per il resto della partita.

Scarta questa carta per vincere un pareggio.



La Figura dell'Alltaker ha la precedenza sull'effetto di questa carta.

— ARTEFATTO —



THE HANDMAIDEN'S PANE

~ Oh, Mirror Mirror! Who to be now?!

Se la  e la  sono al di sotto del 4 e tu riduci uno dei due tracciati, ottieni questo Artefatto per il resto della partita.


Una volta per turno, puoi copiare l'abilità di una carta Fazione che controlli.


— ARTEFATTO —



TRUEBURN LANTERN

~ A fickle friend that always reveals the truth

Se hai  in almeno in 2 luoghi Ossa, ottieni questo Artefatto per il resto della partita.


Ottieni 2  se qualcuno gioca la carta Corte Relic Ravlatch


— ARTEFATTO —



THE LATCHBONE OF THE HOLLOWFATHER

~ Lost key to the city of Illverness

Se hai  in almeno 1 luogo per ciascuna Fazione, ottieni questo Artefatto per il resto della partita.


Ottieni 2  se qualcuno gioca la carta Corte Death.


— ARTEFATTO —



THE SCRYERS' SKULL OF GYGAX

~ Peer deeply into a mourner's character

Se hai  in almeno 2 luoghi Carne, ottieni questo Artefatto per il resto della partita.


Quando ottieni una , guarda le prime 3 carte del mazzo e sceglينه una. Rimescola le altre 2 nel mazzo.


— ARTEFATTO —



TWIN BLADES FAITHBEARER & SERAPH'S WOE

~ Reunite the mortal's edge

Se hai  in almeno in 2 luoghi Spirito, ottieni questo Artefatto per il resto della partita.

Ottieni 2  se qualcuno gioca la carta Corte Shard.

— ARTEFATTO —



THE CELESTIAL SHACKLER CIRCLLET

~ Stolen power with...promise



Se hai almeno 1 carta Corte non giocata alla fine di questo turno, ottieni questo Artefatto per il resto della partita.

Una volta per turno, puoi usare entrambe le azioni di una carta Corte.

— ARTEFATTO —

SOLVE THE RIDDLE OF THE IRONBONE COLUMNS



Some of us call that kinda clever "cheating"!

Se ottieni una  in questo turno, tira 1 dado e guadagna la metà in  arrotondata per eccesso.

— EVENTO —

DISCOVER THE AMBLERS BRIDGE




Never in the same place twice

Se ottieni una  in questo turno, tira 1 dado e guadagna la metà in  arrotondata per eccesso.

— EVENTO —

AIDE THE STITCHWITCHES' HARVEST




"I'll make you someone special"

Se la tua  ≥ 6 { -1  : +1  }

— SEGUACE —

REINFORCE THE INQUISITORS' ASSAULT




"The only good Raker is a destroyed one"

Se la tua  ≥ 6 { -1  : +1  }

— SEGUACE —

CAPTURE A FUGITIVE FROM THE CONCLAVE




"Let my shadow be your partner"

Se la tua  ≥ 6 { -1  : +1  }

— SEGUACE —

GRATEFUL FOSTERMURDEN PILGRIM ESCORT




"May we guide your future path"

Se la tua  ≥ 6 { -1  : +1  }

— SEGUACE —

ENSURE THE MORTIS KNIGHTS' QUEST




"Two blades are better than one"

Se la tua  ≥ 6 { -1  : +1  }

— SEGUACE —

EXPLORE WITH A COUNCIL ARCHANAEST


"Long have we sought this arcanum"

Se la tua  ≥ 6 { -1  : +1  }

— SEGUACE —

DRIFTERS MARSH

Navigate the spiritless void




La prima volta che ottieni una  in questo turno ottieni un bonus a seconda del tipo di carta fazione.

 :+2   :+1 , +1   :+2 

— LUOGO —

COMMUNE WITH THE STONES OF LONGSHADOW HILL



Restore your conflicted spirit

La prima volta che riduci la  di 1 ottieni 1  e aumenta la  di 1.

— LUOGO —

THE NICTURN TREE



Guard the dormant gate

La prima volta che riduci la  di 1 ottieni 1 .

— LUOGO —

UNCOVER NOOK AND CRANS


These stacked ruins yield celestial secrets

Se ottieni 1  in questo turno, tira un dado e ottieni la metà del risultato in  arrotondando per eccesso.

— LUOGO —

TREAD THE SPINDLED DESERT

Pick your path with care


La prima volta che ottieni una  in questo turno ottieni un bonus a seconda del tipo di carta fazione.

 :+2   :+1 , +1   :+2 

— LUOGO —

SCAVENGE THE STREWN WASTES

Treasure the junk of other realms


La prima volta che ottieni una  in questo turno ottieni un bonus a seconda del tipo di carta fazione.


 :+2   :+1 , +1   :+2 

— LUOGO —

THE NICTURN OCULUS

~ A Crucial Nexus

Se hai  in almeno in 4 luoghi diversi in qualsiasi momento durante la fase azione, ottieni questo Artefatto per il resto della partita.

Durante la risoluzione dei luoghi, scarta questo Artefatto per contare le tue  in un luogo per la maggioranza in un'altro luogo di tua scelta.

— ARTEFATTO —