

Richard Borg - Mike Fitzgerald

WYATT EARP



Inizio di una mano +\$1000 su ogni fuorilegge, 1 carta scoperta

Turno di gioco

- Pescare due carte dal mazzo o una carta dalla cima degli scarti
- [facoltativo] Giocare 1 o più carte fuorilegge, e una sola carta sceriffo
- Scartare 1 carta

La mano termina quando un giocatore scarta l'ultima carta in mano.
La mano termina anche se il mazzo di gioco è esaurito per la seconda volta (se l'ultima carta è usata per una sparatoria, occorre concluderla).

Giocare le carte

- Per un fuorilegge per cui non c'è nessuna carta sul tavolo: 3 carte minimo. Ricompensa di \$1000 x (numero carte - 1)
- Per un fuorilegge già presente sul tavolo: nessun minimo. Ricompensa + \$1000 x (numero carte - 1)

Punteggio alla fine di una mano

Per ogni fuorilegge, si sommano tutti i Punti Cattura (PC)
- PC totali ≥ 8 : fuorilegge catturato, suddivisione della ricompensa
- PC totali < 8 : fuorilegge non catturato, ricompensa rimane

Se si divide la ricompensa, vedere il giocatore con più PC:

- se la differenza tra il primo ed il secondo piazzato ≥ 5 allora il primo piazzato prende tutta la ricompensa;
- altrimenti: il primo prende \$2000, gli altri \$1000; poi, tornando al primo, \$1000 a testa finché è possibile pagare gli ex-aequo. Il primo giocatore che guadagna \$25000 o più vince la partita.

FOTO - Si gioca se il fuorilegge è già presente sul tavolo.
Giocabile anche subito dopo il primo set giocato per quel fuorilegge.

ASSALTO ALLA DILIGENZA Postkutschen Überfall

Se il fuorilegge (o la foto) è già presente sul territorio del giocatore.
Se la sparatoria riesce: mettere la carta sul set del fuorilegge, +\$3000

RAPINA ALLA BANCA Bank Überfall

Se il fuorilegge (o la foto) è già presente sul territorio del giocatore.
Se la sparatoria riesce: mettere la carta sul set del fuorilegge, +\$1000

PISTOLA PIÙ VELOCE DEL WEST Schnellster Schütze

Se il fuorilegge (o la foto) è presente sul territorio del giocatore, e se quel fuorilegge non ha già una carta *Pistola Più Veloce del West* sul tavolo.
Se la sparatoria riesce: mettere la carta sul set del fuorilegge, +\$1000; ritirare eventuale altra carta *Pistola Più Veloce del West* sul tavolo.

RICERCATO Most Wanted

Questa carta può essere, a scelta, giocata in due modi:
- domandare una carta di un particolare fuorilegge agli avversari; il primo giocatore di mano che la possiede deve darla (senza sparatoria).
- con sparatoria: sottrarre una carta fuorilegge (non una Foto) fra quelle giocate da un altro giocatore (anche se con Nascondiglio).

NASCONDIGLIO Unterschlupf

Se la sparatoria riesce: mettere la carta su tutte le carte di un fuorilegge di un altro giocatore. Queste carte non danno PC.

WYATT EARP — Questa carta può essere, a scelta, giocata in tre modi:

- pescare altre due carte dal mazzo;
- scegliere 1 carta dagli scarti (non un Wyatt Earp). Se si sceglie una carta sceriffo, la si può giocare subito;
- con sparatoria: togliere un Nascondiglio. *Giocabile anche fuori turno in risposta ad un Nascondiglio giocato da un avversario.*

Un gioco Alea - carta di Dadi & Co <http://www.stores.ebay.it/dadieco>

Richard Borg - Mike Fitzgerald

WYATT EARP



Inizio di una mano +\$1000 su ogni fuorilegge, 1 carta scoperta

Turno di gioco

- Pescare due carte dal mazzo o una carta dalla cima degli scarti
- [facoltativo] Giocare 1 o più carte fuorilegge, e una sola carta sceriffo
- Scartare 1 carta

La mano termina quando un giocatore scarta l'ultima carta in mano.
La mano termina anche se il mazzo di gioco è esaurito per la seconda volta (se l'ultima carta è usata per una sparatoria, occorre concluderla).

Giocare le carte

- Per un fuorilegge per cui non c'è nessuna carta sul tavolo: 3 carte minimo. Ricompensa di \$1000 x (numero carte - 1)
- Per un fuorilegge già presente sul tavolo: nessun minimo. Ricompensa + \$1000 x (numero carte - 1)

Punteggio alla fine di una mano

Per ogni fuorilegge, si sommano tutti i Punti Cattura (PC)
- PC totali ≥ 8 : fuorilegge catturato, suddivisione della ricompensa
- PC totali < 8 : fuorilegge non catturato, ricompensa rimane

Se si divide la ricompensa, vedere il giocatore con più PC:

- se la differenza tra il primo ed il secondo piazzato ≥ 5 allora il primo piazzato prende tutta la ricompensa;
- altrimenti: il primo prende \$2000, gli altri \$1000; poi, tornando al primo, \$1000 a testa finché è possibile pagare gli ex-aequo. Il primo giocatore che guadagna \$25000 o più vince la partita.

FOTO - Si gioca se il fuorilegge è già presente sul tavolo.
Giocabile anche subito dopo il primo set giocato per quel fuorilegge.

ASSALTO ALLA DILIGENZA Postkutschen Überfall

Se il fuorilegge (o la foto) è già presente sul territorio del giocatore.
Se la sparatoria riesce: mettere la carta sul set del fuorilegge, +\$3000

RAPINA ALLA BANCA Bank Überfall

Se il fuorilegge (o la foto) è già presente sul territorio del giocatore.
Se la sparatoria riesce: mettere la carta sul set del fuorilegge, +\$1000

PISTOLA PIÙ VELOCE DEL WEST Schnellster Schütze

Se il fuorilegge (o la foto) è presente sul territorio del giocatore, e se quel fuorilegge non ha già una carta *Pistola Più Veloce del West* sul tavolo.
Se la sparatoria riesce: mettere la carta sul set del fuorilegge, +\$1000; ritirare eventuale altra carta *Pistola Più Veloce del West* sul tavolo.

RICERCATO Most Wanted

Questa carta può essere, a scelta, giocata in due modi:
- domandare una carta di un particolare fuorilegge agli avversari; il primo giocatore di mano che la possiede deve darla (senza sparatoria).
- con sparatoria: sottrarre una carta fuorilegge (non una Foto) fra quelle giocate da un altro giocatore (anche se con Nascondiglio).

NASCONDIGLIO Unterschlupf

Se la sparatoria riesce: mettere la carta su tutte le carte di un fuorilegge di un altro giocatore. Queste carte non danno PC.

WYATT EARP — Questa carta può essere, a scelta, giocata in tre modi:

- pescare altre due carte dal mazzo;
- scegliere 1 carta dagli scarti (non un Wyatt Earp). Se si sceglie una carta sceriffo, la si può giocare subito;
- con sparatoria: togliere un Nascondiglio. *Giocabile anche fuori turno in risposta ad un Nascondiglio giocato da un avversario.*

Un gioco Alea - carta di Dadi & Co <http://www.stores.ebay.it/dadieco>