



ZOMBIE DOCTOR

THE ZOMBIE CARD GAME

REGOLAMENTO



CONTENUTO

- Parti del corpo
- Carte dolore/guadagno
- Carte vuote
- Manuale di istruzioni

LA STORIA

La fine del mondo è qui a causa di una sfortunata apocalisse zombi!!

Tu e i tuoi colleghi medici altamente qualificati, prendete rifugio nel vostro posto di lavoro... l'ospedale.

La tua squadra fa barricare l'ospedale, ci sono molti snack e bevande disponibili, quindi le cose stanno andando bene.

Tuttavia, l'infezione è già entrata ed è intorno a te.

Sarà una brutta giornata....

Buona fortuna!

LA MECCANICA

Questo è un frenetico gioco di carte che coinvolge strategia e fortuna per sopravvivere il più a lungo possibile.

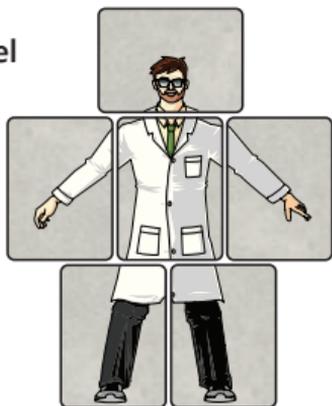
Diverse carte rappresentano le parti del corpo del tuo personaggio. Questi possono letteralmente e figurativamente essere girati per rappresentare l'infezione che si sta lentamente diffondendo attraverso di te.

Usa le carte speciali per ferire gli altri e guarire te stesso, in un disperato tentativo di rimanere in vita.

INIZIARE

Seleziona il personaggio che vorresti essere e metti le carte del tuo personaggio davanti a te, come mostrato a destra.

La versione zombie del tuo personaggio dovrebbe essere nell'altro lato.



Tutti i personaggi non utilizzati devono essere messi da parte e rimessi nella scatola delle carte. Non saranno usati nel gioco.

Le carte *dolore o guadagno* devono essere mescolate e posizionate al centro del tavolo, a faccia in giù.

Anche la scatola delle carte dovrebbe essere posta al centro del tavolo. La scatola sarà usata durante il gioco come un obitorio per i tuoi arti...(!!!!)

Ogni giocatore prende tre carte dalla cima del mazzo *dolore o guadagno*. Puoi guardare queste carte in qualsiasi momento durante il gioco ma non mostrarle ai tuoi avversari, a meno che un dolore o una carta di un avversario non ti costringa a rivelare le tue carte. Ora sei pronto per giocare!

COME SI GIOCA

Per iniziare il gioco, scegli un giocatore che inizi per primo. questo potrebbe essere deciso dall'età, dai piedi più grandi, dalle mani più piccole, ecc.

Il giocatore scelto deve usare uno e solo uno delle tre carte *dolori o guadagno*. La carta può avere un effetto positivo su se stessi o un impatto negativo su un avversario.

Per usare la carta, devi mostrare la carta all'avversario e dire loro cosa dovrebbero fare, ad es. Se vogliono usare una carta *amputare*, devo mostrare la carta all'avversario e indicare quale arto dovrebbero rimuovere.

o...

Se desiderano usare la carta su se stessi, ad es.

Medicina o carta *Coma*, semplicemente basta mostrare la carta al resto del gruppo.

Una volta che una carta viene utilizzata, questa deve essere riportata sul fondo del mazzo *dolore/guadagno* e prendete una nuova carta dall'alto.

Nota: alla fine di ogni turno, tutti i giocatori devono avere tre carte in mano prima che il gioco possa continuare.

Inoltre, le carte dolore e guadagno funzionano sempre allo stesso modo sugli arti riattaccati....(!!!)

RIEPILOGO

Il turno del giocatore è completo una volta che hanno:

- hai scelto una carta dalla tua mano
- hai eseguito l'azione
- hai rimesso la carta in fondo al mazzo
- hai preso una nuova carta

Il gioco continua in senso orario con il giocatore successivo che procede con il suo turno di gioco come spiegato sopra.

Se non riesci a usare una delle tue carte, hai la possibilità di rimetterla in fondo al mazzo dolore/ guadagno e sostituirla con una presa dalla cima del mazzo. Tuttavia, dovrai girare uno dei tuoi arti come punizione e il tuo turno finirà.

GIRARE UNA CARTA

Le carte del tuo personaggio devono essere girate in un ordine particolare. Gli arti braccia e gambe devono essere girati (o rimossi) per primi, seguiti dal tronco e infine dalla testa. È finita per te quando hai una testa infetta....(!!!)

Se un avversario ha un tronco infetto, puoi tagliargli la testa usando la carta *amputare*, ponendo fine alla partita e alla sua sofferenza..

COME SI VINCE

Il vincitore è l'ultimo giocatore a tenere l'infezione lontana dalla propria testa!

CARTE DOLORE/GUADAGNO

Ecco come funzionano le carte dolore/guadagno.

Ricorda: se non riesci a giocare nessuna delle tue carte, dovrai girare una carta del corpo sul lato infetto. Solo l'amputato e le carte a raggi X ti richiedono di trasformare una delle tue carte alla fine del tuo turno.



AMPUTARE

Blocca la malattia tagliando un arto. Puoi solo amputare l'arto infetto di un avversario. Gli arti rimossi dovrebbero essere collocati nella scatola delle carte aka obitorio.



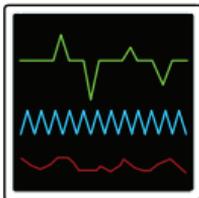
RAGGI-X

Guarda tutte le carte di un avversario e prendine una. L'avversario le deve rivelare solo a te.



SCENZIATO PAZZO

Scambia uno degli arti infetti con un arto sano dell'avversario. Uno scambio può avvenire solo con un arto corrispondente.



COMA

Dormi per un round.
Sei immune a tutte le carte fino al prossimo turno.



MEDICINA

Cura uno dei tuoi arti girando un arto infetto dal lato non infetto. Non puoi guarire un arto mancante.



DEFIBRILLATORE

Guarisci il tuo busto dall'infezione girando di nuovo la carta sul lato non infetto.



OBITORIO

Prendi un arto dalla scatola delle carte, (l'obitorio),

Non guardare nella scatola quando si prende una carta.

Se l'arto che estrai è infetto, deve rimanere in quel modo.

Se l'arto che estrai è infetto e corrisponde ad un arto sano, l'arto sano deve essere rimosso e l'arto infetto attaccato.

CARTA BIANCA



Hai un'idea per una carta? Personalizza il tuo set progettandone di nuovi, altrimenti rimuovili dal gioco prima di giocare.

MODALITÀ DI GIOCO BONUS

Questo variante alternativa è progettata per più di due giocatori e ti permette di continuare a giocare come uno zombi.

Avrai bisogno di un dado.

Continua a giocare normalmente finché non ti trasformi in uno zombi.

Quando è di nuovo il tuo turno, tira il dado, se ottieni un numero pari, puoi mordere un avversario a tua scelta. Devi girare il loro arto perché venga infettato. Il tuo turno finisce. Se ottieni un numero dispari, la tua vittima è riuscita a fuggire e il tuo turno finisce. Continua a giocare finché tutti i giocatori non sono zombi!

Nota: come zombi, non peschi o giocherai carte dolore/guadagno, ma solo il dado.

Traduzione Italiana di Luca "gnokketto" per la Tana dei Goblins, tutti i diritti appartengono al legittimo proprietario, questa traduzione non sostituisce il regolamento originale è da considerarsi solo come aiuto di gioco per i giocatori di lingua Italiana.
Copyright 2018 Colin Hutton & Gimme Games