

Zombies!!! 3.5

Not Dead Yet

Regole dei Mazzi Personalizzati

Con la pubblicazione di Zombies!!! 3.5 ci sono quasi 100 Carte Evento differenti. Usandole tutte formeresti un mazzo enorme. Questo va benissimo se la cosa ti diverte, ma con tutte quelle carte probabilmente sarebbe divertente introdurre alcune regole personalizzate.

Queste regole sono pensate come un'alternativa a quelle originali e non come una sostituzione

Il Gioco di Zombies!!! Personalizzabile

- I giocatori sono d'accordo nell'usare uno o più espansioni prima di iniziare la partita (per esempio: Zombies!!! con la sua espansione Zombies!!! 2). In alternativa potete decidere di scegliere il set di gioco a caso
- Prima di iniziare la partita ogni giocatore compone un mazzo di almeno 50 Carte Evento che potrà usare solo lui. Oppure potete comporre un mazzo come di consueto e giocare normalmente
- Ciascuna carta può essere presente nel mazzo al massimo in due copie, eccezion fatta per le carte limitate elencate in fondo alla pagina
- In un mazzo può esserci solo un esemplare di ciascuna carta limitata

Giocate normalmente ma ogni giocatore pesca dal suo mazzo di Carte Evento personali (a meno che non venga usato un mazzo comune). Se un giocatore finisce le carte del suo mazzo non può più pescare altre Carte Evento. **NON RIMESCOLATE I MAZZI DELLE CARTE EVENTO.**

Se viene usato un mazzo normale, rimescolatelo normalmente.

Le Carte Limitate

Come avrete notato, ci sono un po' di carte nel gioco di Zombies!!! che sono molto più potenti delle altre. Non eccessivamente potenti, ma abbastanza da dover essere limitate in un mazzo personalizzato. Questo include sia i mazzi individuali che i mazzi comuni

Le Carte Limitate:

- *"The Keys Are Still In It"*
- *"Zombie Master"*
- *"We're Screwed"*
- *"Bad Sense of Direction"*
- *"Alternate Food Source"*
- *"Minefield"*

Visitate il nostro sito internet per aggiunte e chiarificazioni riguardo a questa lista

Traduzione a cura di Denis gate of games

